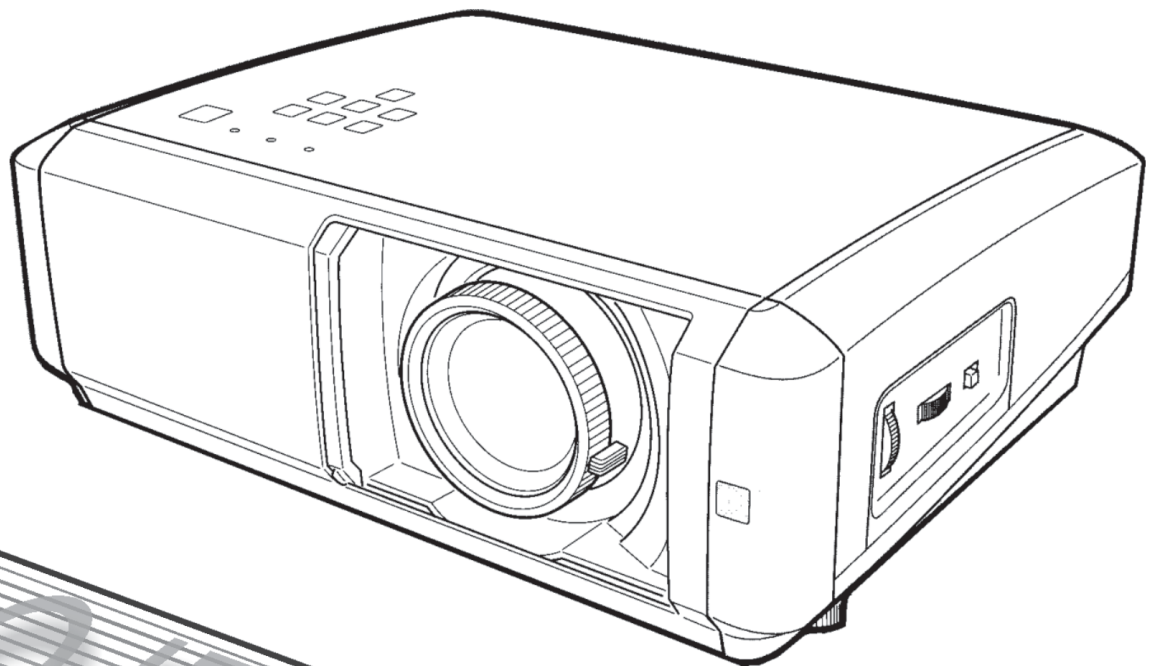


Multimedia Projector

MODEL PLV- Z5

MODEL PLV- Z5BK



Gebruiksaanwijzing

KARAKTERISTIEKEN EN ONTWERP	4	INGANG	24
AAN DE GEBRUIKER	5	KIEZEN VAN DE BRON EN HET SYSTEEM	24
BELANGRIJKE VEILIGHEIDSMATREGELEN	6	BEELD	27
LUCHTCIRCULATIE	7	BEELDINSTELLING	27
DE PROJECTOR CORRECT OPSTELLEN.	7	BEELDAANPASSING	28
DE PROJECTOR VERPLAATSEN	7	FORMAATAANPASSING	32
VOORBEREIDING	8	SCHERM	33
VOORKANT	8	INSTELLING	35
ACHTERKANT	8	ONDERHOUD	41
ONDERKANT	8	WARNING INDICATOR	41
AANSLUITINGEN AAN DE ACHTERKANT	9	REINIGING VAN DE PANELEN	42
BOVENKANT VAN DE PROJECTOR	10	REINIGING VAN HET LUCHTFILTER	44
AFSTANDBEDIENING	11	REINIGEN VAN DE LENS	45
BEREIK VAN DE AFSTANDBEDIENING	12	REINIGEN VAN DE BEHUIZING VAN DE	
PLAATSEN VAN DE BATTERIJEN IN DE		PROJECTOR	45
AFSTANDBEDIENING	12	VERVANGEN VAN DE LAMP	46
DE PROJECTOR AANSLUITEN	13	LAMPTELLER	47
PLAATSEN VAN DE PROJECTOR	13	APPENDIX	48
REGLBARE VOETJES	13	OPZOEKEN VAN STORINGEN	48
NETAANSLUITING	14	INDICATORS/STATUS VAN DE PROJECTOR ...	49
VERPLAATSEN VAN DE LENS	15	MENUBOOM	50
AANSLUITEN VAN VIDEOTOESTELLEN		COMPATIBELE SPECIFICATIES	52
(VIDEO, S-VIDEO)	16	TECHNISCHE GEGEVENS	53
AANSLUITEN VAN VIDEOTOESTELLEN		AFMETINGEN	54
(COMPONENT)	16	SCHEMA VAN DE AANSLUITINGEN	55
AANSLUITEN VAN VIDEOTOESTELLEN		OPTIES	55
(HDMI, RGB SCART)	17		
AANSLUITEN AAN EEN COMPUTER	17		
DE PROJECTOR AANZETTEN	18		
DE PROJECTOR UITZETTEN	19		
HOE HET MENU TE BEDIENEN	20		
HET MENU EN ZIJN FUNCTIES	21		
ZOOM EN FOCUS REGELING	22		
AFSTANDBEDIENING	22		

Lees deze instructies aandachtig door alvorens de projector in gebruik te nemen.
 Neem vooral nota van het hoofdstuk betreffende de veiligheid op bladzijde 5 - 7.
 Deze gebruiksaanwijzing bijhouden voor een later gebruik.
 Dit document is ook beschikbaar als Acrobat ® PDF bestand.

HANDELSMERKEN

- Apple, Macintosh en PowerBook zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Apple Computer, Inc.
- IBM en PS/2 zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van International Business Machines, Inc.
- Windows en Powerpoint zijn geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation.
- Iedere naam van de verschillende producten in deze documentatie zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van de respectievelijke bedrijven.

KARAKTERISTIEKEN EN ONTWERP

Deze multimedia projector is ontworpen met de meest geavanceerde technologieën, is draagbaar, heeft een lange levensduur en is gebruiksvriendelijk. Deze projector heeft ingebouwde multimedia mogelijkheden, een 16,77 miljoen kleurenpalet en actieve liquid crystal display (LCD) technologie.

◆ Korte zoom lens

Een lens met korte brandpuntafstand laat toe een beeld van 100" te bekomen, op een afstand van 3 tot 6,1 meter.

◆ Lens Shift

De projectielens kan in alle richtingen bewegen. Dit laat toe het geprojecteerd beeld in de hoogte en breedte te verstellen zonder trapezium vervorming van het beeld. (blz. 15)

◆ Instellen van de kleurparameters

Deze projector laat toe de kleuren van het scherm fijn te regelen en aan te passen aan de persoonlijke smaak. De kleuren kunnen heel precies worden aangepast zonder dat andere worden beïnvloed.

◆ Twin Iris functie

Totale controle van het lens diafragma en het lamp diafragma verbeteren het contrast en de dieptescherpte.

◆ Compatibiliteit

Deze projector is verenigbaar met menige computersoorten en videotoeestellen, waaronder computers, 6 kleursystemen, Component video, S-video, Scart, RGB en HDMI.

◆ Eenvoudig computer setup systeem

Deze projector is voorzien van een Multiscan systeem dat toelaat de verschillende computer signalen snel te identificeren. (blz 26)

◆ 16 : 9 Breed Scherm

Deze projector is voorzien van 16:9 LCD panelen (resolutie 1280x720). Deze laten toe component video signalen van een DVD speler of HDTV op volle breedte van het scherm te bekijken

◆ Progressieve aftasting

De geïnterlineerde signalen worden omgevormd naar progressieve aftasting om beelden van een superieure beeldkwaliteit te bekomen. (blz. 29)

◆ Automatische lensafdekking

Een deurtje gaat automatisch open en dicht bij het aan en uitzetten om de lens tegen stof en krassen te beschermen.

◆ Uitgebreide instelmogelijkheden

Het is mogelijk een keuze te maken uit verschillende vooraf ingestelde niveaus en aldus een ideaal aan de omgeving aangepaste projectie te bekomen. (blz. 21-31)

◆ Power Management

De Power Management functie laat toe het verbruik te reduceren wanneer de projector niet in gebruik is. (blz. 37)

◆ Gebruikerlogo

Een geprojecteerd beeld kan vastgehouden worden om gebruikt te worden als logo tijdens het opwarmen van de projector of als interval tijdens een presentatie in plaats van een zwart beeld. (blz. 37)

◆ Lamp Modus

De helderheid van de projectie kan aangepast worden aan het omgevingslicht. De projector past de lichtsterkte aan afhankelijk van het binnenkomende signaal. (blz. 29, 39)

◆ Menu Display in verschillende talen

Het bedieningsmenu kan weergegeven worden in de volgende talen : Engels, Duits, Frans, Italiaans, Spaans, Portugees, Nederlands, Zweeds, Fins, Pools, Hongaars, Roemeens, Russisch, Chinees, Koreaans of Japans. (blz. 35)

◆ Uitgebreide montage mogelijkheden

Deze projector kan in verschillende posities gemonteerd worden (plafond, achter of muur). (blz. 36)

◆ Twee HDMI aansluitingen

Deze projector is uitgerust met een HDMI aansluiting. Dit maakt een eenvoudige verbinding met digitale toestellen mogelijk.

/ Nota

- Specificaties onderhevig aan veranderingen zonder voorafgaand bericht.
- De tekeningen en de afbeeldingen van het MENU die voorkomen in deze documentatie kunnen afwijken met deze van het actuele product.

AAN DE GEBRUIKER

Als eigenaar van een nieuwe Multimedia Projector bent u waarschijnlijk ongeduldig om uw projector snel uit te proberen. Wij suggereren u nochtans deze handleiding aandachtig door te lezen vooraleer u het toestel in gebruik neemt, dit om u vertrouwd te maken met de verschillende procedures. Aldus zult u zeker het maximum uit uw projector weten te halen.

Indien uw projector niet correct blijkt te functioneren, eerst het hoofdstuk "OPZOEKEN VAN STORINGEN" aan het einde van deze documentatie lezen. Indien het probleem zich nog steeds voordoet, uw verkoper of het servicecenter raadplegen.

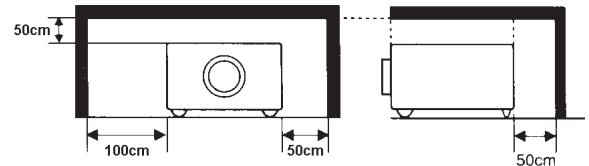


VEILIGHEIDSMATREGELEN



LET OP : OM EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VOORKOMEN, DIT TOESTEL NOOIT BLOOTSTELLEN AAN REGEN OF VOCHTIGHEID.

- Sterke lichtbron. Niet direct in de projectielens kijken daar dit ernstige letsels aan de ogen kan veroorzaken. Let er vooral op dat kinderen niet direct in de lichtbundel kijken.
- De projector moet geplaatst worden zoals aangegeven. Het niet naleven van deze voorschriften kan brandgevaar veroorzaken.
- Voldoende ruimte laten aan de boven, achter en zijkanten van het toestel. Dit om voldoende luchtcirculatie ter koeling van de projector toe te laten. Zich houden aan de minimum afstanden zoals aangegeven. Bij inbouw in een kast moeten deze absoluut aangehouden worden. De ventilatiegleuven niet bedekken. Het oplopen van de temperatuur in de projector heeft een negatieve invloed op de levensduur van de projector en kan tevens gevaarlijk zijn.
- Geen ontvlambare voorwerpen of sprays in de nabije omgeving van de projector plaatsen, de ventilator uitlaten blazen hete lucht.
- Indien u de projector voor een langere tijd niet gebruikt, het netsnoer uit het stopcontact trekken.



DEZE GEBRUIKSAANWIJZING GOED DOORLEZEN EN BEWAREN VOOR LATER GEBRUIK.

OPGELET		
	KANS OP ELEKTRISCHE SCHOKKEN NIET OPENEN	
LET OP : OM EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VOORKOMEN HET TOESTEL NIET OPENEN, ER BEVINDEN ZICH IN HET TOESTEL GEEN ONDERDELEN WELKE DOOR DE GEBRUIKER KUNNEN VERVANGEN WORDEN. ONDERHOUD OF SERVICE ALLEEN AAN GEKWALIFICEERDE MONTEURS OVERLATEN.		
	DIT SYMBOOL DUIDT AAN DAT EEN GEVAARLIJKE SPANNING MET EEN RISICO VOOR ELEKTRISCHE SCHOK AANWEZIG IS IN HET TOESTEL.	
		DIT SYMBOOL GEEFT AAN DAT BELANGRIJKE BEDIENINGS EN ONDERHOUDS INSTRUCTIES ZICH IN DE DOCUMENTATIE BEVINDEN.

BELANGRIJKE VEILIGHEIDSMATREGELEN

De gebruiksaanwijzing en alle veiligheidsmaatregelen moeten gelezen worden vooraleer het toestel in gebruik te nemen.

De onderstaande informatie voor uw eigen veiligheid goed doorlezen en bewaren. Voor u het toestel schoonmaakt de stekker uit het stopcontact trekken. Geen vloeibare reinigingsmiddelen of spuitbussen gebruiken. Gebruik bij het reinigen enkel een licht vochtige doek.

Volg alle instructies aangeduid op de projector na.

Als extra voorzorg kan men best tijdens onweer of als het toestel niet gebruikt of onbeheerd wordt achtergelaten, de stekker uit het stopcontact trekken.

Dit toestel nooit blootstellen aan regen of gebruiken in de buurt van water. Voorbeelden : in de buurt van een zwembad, vochtige kelder, enz.

Nooit accessoires aansluiten die niet specifiek voor dit toestel zijn ontworpen.

Zet deze projector niet op een onstabiele voet, tafel of kar. Als de projector valt, kan dat ernstig lichamelijk letsel tot gevolg hebben en kan het toestel beschadigd worden. Uw verkoper kan u adviseren over geschikte standaards of u helpen aan montagevoorschriften. Gebruik enkel goedgekeurde montagekits.

Een projector die op een tafel of een kar is geplaatst met zorg verplaatsen, dit om kantelen of vallen te voorkomen.



Gleuven en openingen in de kast zijn bedoeld voor ventilatie zodat het toestel naar behoren kan werken en niet oververhit geraakt.

Deze openingen nooit afdekken of afsluiten door het toestel op een bed, bank, tapijt of soortgelijk oppervlak te plaatsen. De projector niet naast of in de nabije omgeving van een verwarmingsradiator of kachel plaatsen.

Deze projector niet inbouwen zonder de nodige maatregelen voor een degelijke ventilatie te nemen.

Nooit voorwerpen via de gleuven en openingen in het toestel brengen. Sommige interne delen staan onder zeer hoge spanning en als hiermee contact wordt gemaakt bestaat het gevaar op elektrische schok of brand. Nooit enige vloeistof in het toestel laten lopen.

Deze projector enkel aansluiten op de spanning die is aangegeven op het toestel. Als u niet weet over welke spanning u beschikt, kunt u deze vragen aan uw dealer of aan het elektriciteitsbedrijf.

Verlengdraden niet overbelasten daar dit brand of een elektrische schok kan veroorzaken. Niets op het netsnoer leggen. Het toestel nooit zo plaatsen dat het netsnoer kan worden beschadigd doordat mensen eroverheen lopen.

Dit toestel bevat geen onderdelen die door de gebruiker kunnen vervangen worden. Openen van het toestel stelt u bloot aan gevaarlijke spanningen. Eventueel onderhoud alleen laten gebeuren door vakbekwame servicemonteurs.

Haal de stekker van de projector uit de wandcontactdoos en laat in onderstaande gevallen eventuele herstellingen uitvoeren door een vakbekwaam servicemonteur :

- Als netsnoer of stekker beschadigd zijn.
- Als er vloeistof in de projector gelopen is geweest.
- Als de projector blootgesteld is aan regen of water.
- Als de projector niet normaal werkt ook als de aanwijzingen in de handleiding precies zijn opgevolgd. Alleen de bedieningsorganen instellen die in de handleiding genoemd worden, omdat verkeerd instellen van andere bedieningsorganen het toestel kan beschadigen. Vaak kost het een vakkundige monteur dan heel wat tijd om de projector weer te herstellen.
- Als de projector is gevallen of de kast is beschadigd.
- Als de projector opeens duidelijk anders werkt dan normaal.

Als onderdelen vervangen moeten worden, moet de onderhoudsmonteur controleren of de vervangende onderdelen die hij gebruikt aan de dezelfde veiligheidsvoorschriften voldoen als de originele. Als door de fabrikant voorgeschreven onderdelen worden gebruikt worden brand, elektrische schokken of andere gevaarlijke situaties voorkomen.

Na herstelling moet de servicemonteur nagaan of het toestel terug aan alle veiligheidsvoorschriften voldoet.

Sanyo producten zijn ontwikkeld en gefabriceerd uit eerste kwaliteit materialen, de onderdelen kunnen wordengerecycled en weer worden gebruikt.



Dit merkteken op het product of het bijbehorende informatiemateriaal duidt erop dat het niet met ander huishoudelijk afval verwijderd moet worden aan het einde van zijn gebruiksduur. Om mogelijke schade aan het milieu of de menselijke gezondheid door ongecontroleerde afvalverwijdering te voorkomen, moet u dit product van andere soorten afval scheiden en op een verantwoorde manier recyclen, zodat het duurzame hergebruik van materiaalbronnen wordt bevordert.

Huishoudelijke gebruikers moeten contact opnemen met de winkel waar ze dit product hebben gekocht of met de gemeente waar ze wonen om te vernemen waar en hoe ze dit product milieuvriendelijk kunnen laten recyclen.

Zakelijke gebruikers moeten contact opnemen met hun leverancier en de algemene voorwaarden van de koopovereenkomsten nalezen. Dit product moet niet worden gemengd met ander bedrijfsafval voor verwijdering.

Voor klanten in Nederland

Bij dit product zijn batterijen geleverd.

Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KGA.

Luchtcirculatie

Deze projector heeft verschillende ventilatoren ter voorkoming van oververhitting. Op het volgende letten om een goede ventilatie te verzekeren en het risico van brand of defecten te voorkomen.

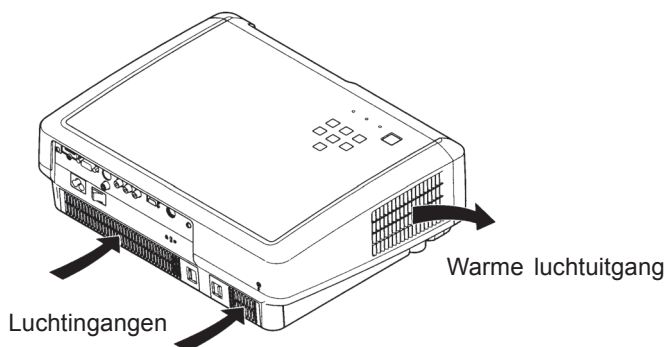
- De ventilatiegleuven niet bedekken.
- De achterkant en beide zijden op voldoende afstand van andere voorwerpen verwijderd houden. Obstaten kunnen de luchtstroom belemmeren.



OPGELET

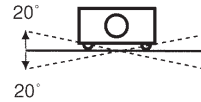
De uitgeblazen lucht is heet. Hiermede rekening houden bij het plaatsen van de projector.

- Geen ontvlambaar voorwerp in de nabijheid plaatsen. Warmtegevoelige materialen op afstand houden van de luchtuitlaat.
- De achterkant minstens een meter van andere voorwerpen verwijderd houden. Wees altijd voorzichtig bij het aanraken.
- De onderdelen van de luchtuitlaat niet aanraken, speciaal de metalen delen of schroeven. Deze delen kunnen zeer warm worden tijdens de projectie.
- Deze projector controleert de inwendige temperatuur en bedient automatisch de ventilators.



De projector correct opstellen.

Het niet naleven van de volgende regels zal de levensduur van de lamp verkorten en kan leiden tot brand.



De projector niet meer dan 20° laten overhellen.



De projector niet op zijn kop zetten en naar beneden projecteren.



De projector niet op zijn zijde gebruiken.

De projector verplaatsen

De lenskap terug plaatsen en de voetjes volledig terugdraaien om beschadiging tijdens het transport te voorkomen.

Wanneer de projector voor langere tijd niet gebruikt zal worden, deze terug in zijn hoes plaatsen.

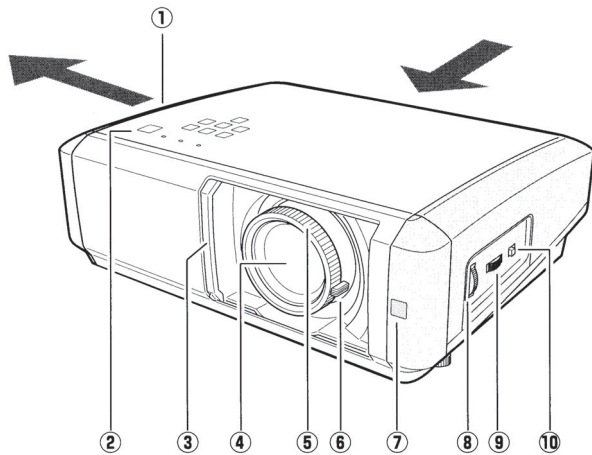


OPGELET

- De projector niet verzenden met koeriersdiensten of andere transportmiddelen in deze hoes. Bij het verplaatsen van de projector deze niet stoten of laten vallen, geen andere toestellen of voorwerpen op de projector plaatsen.
- De projector eerst laten afkoelen alvorens deze in te pakken of terug in de doos te plaatsen.

VOORBEREIDING

Voorkant



① Luchtuitgang



OPGELET

De uitgeblazen lucht is heet. Hiermede rekening houden bij het plaatsen van de projector. Geen ontvlambaar voorwerp in de nabijheid plaatsen. Warmtegevoelige materialen op afstand houden van de luchtuitlaat.

② Bedieningen en indicators

③ Automatisch deurtje

④ Projectielens

⑤ Focusing

⑥ Zoomknop

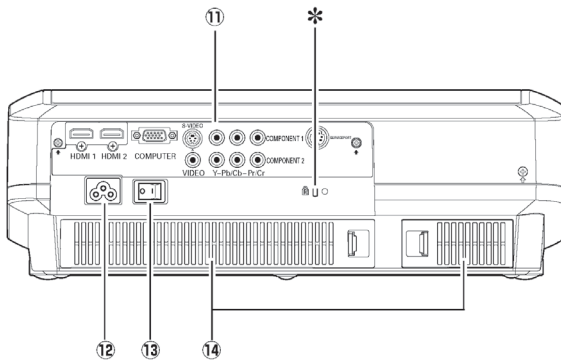
⑦ Ontvanger infrarode afstandsbediening

⑧ Lens shift ring (omhoog/omlaag)

⑨ Lens shift ring (links/rechts)

⑩ Lens shift vergrendeling

Achterkant



⑪ Aansluitingen

⑫ Netaansluiting

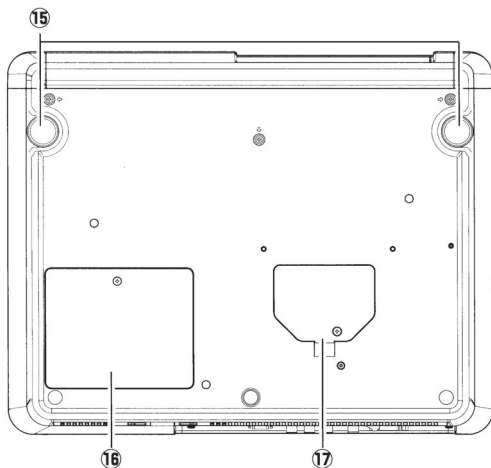
⑬ Aan/Uit schakelaar

⑭ Luchtingang en luchtfilters

* Kensington veiligheidsslot (anti diefstal bevestiging)

Kensington is een geregistreerd handelsmerk van ACCO Brands Corporation.

Onderkant

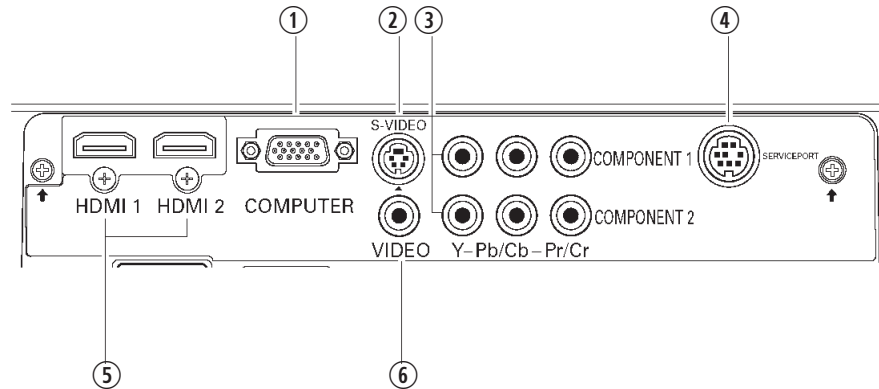


⑮ Regelbare voetjes

⑯ Lampdeksel

⑰ Openingen om de RGB panelen te reinigen

Aansluitingen aan de achterkant



① COMPUTER

De uitgang van een computer of RGB Scart signaal met deze ingang verbinden. (blz. 17)

② S-VIDEO

Een S-VIDEO SIGNAAL hier aansluiten. (blz. 16)

③ COMPONENT 1/2

Een componentsignaal hier aansluiten. (blz. 16)

④ SERVICE POORT

Deze aansluiting wordt alleen gebruikt voor service aan de projector.

⑤ HDMI1 / HDMI 2 *

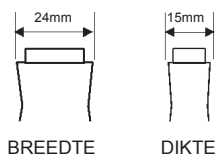
Een HDMI uitgang hier aansluiten. (blz. 17)

⑥ VIDEO

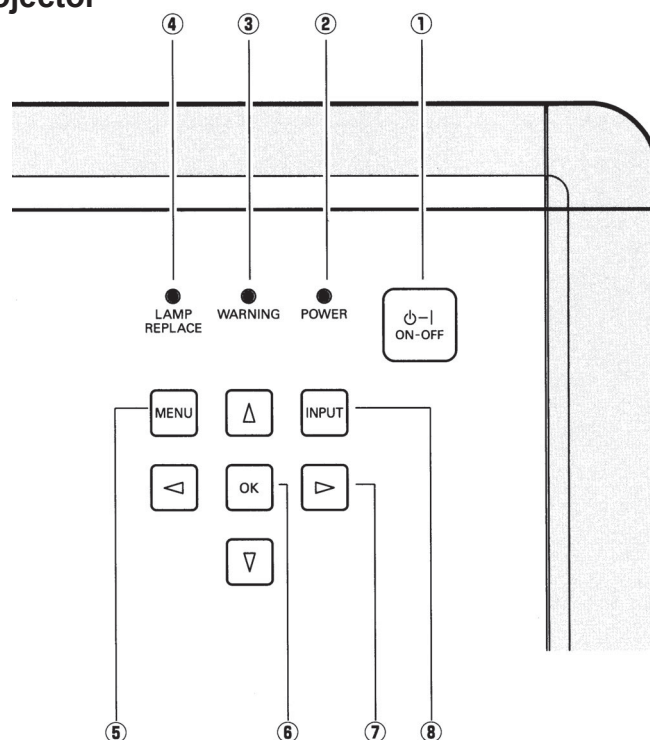
Een composite videosignaal hier aansluiten. (blz. 16)

* NOTA betreffende de HDMI aansluitingen

Gebruik enkel HDMI stekkers die beantwoorden aan de maximum afmetingen hieonder getekend. Zoniet is het niet mogelijk twee stekkers tegelijkertijd te gebruiken.



Bovenkant van de projector



① AAN/UIT TOETS

Om de projector aan of uit te zetten. (blz. 18, 19)

② AAN/UIT INDICATOR (Power)

Deze gaat rood knipperen van zodra de projector klaar is om aangezet te worden. Gaat rood aan wanneer de projector in stand-by staat. Tijdens de werking is deze indicator groen. (blz. 37, 49)

③ ALARM INDICATOR (Warning)

Deze gaat aan wanneer er zich een anomalie voordoet. Gaat rood knipperen wanneer de inwendige temperatuur te hoog opgelopen is. (blz. 41, 49)

④ LAMP VERVANG INDICATOR

Deze gaat geel oplichten wanneer de projectielamp aan vervanging toe is. (blz. 46, 49)

⑤ MENU TOETS

Deze toets brengt de MENU functie op het scherm. (blz. 20)

⑥ OK TOETS

Deze toets drukken om het gekozen item in het menu te activeren. (blz. 20)

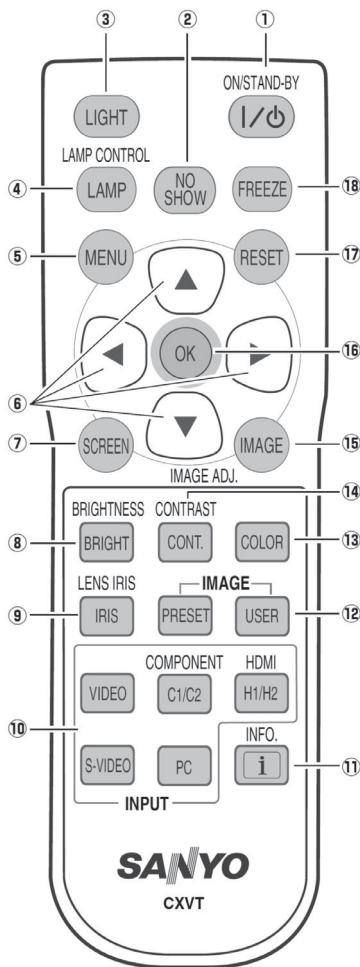
⑦ ▲▼◀▶ TOETSEN

- Deze worden gebruikt om een item in het MENU aan te duiden of te regelen.
- Ook gebruikt voor de Panning functie. (blz. 34)

⑧ INPUT TOETS

Om de bron te kiezen, Computer of Video. (blz. 24)

Afstandsbediening



① AAN/UIT TOETS

Om de projector aan of uit te zetten. (blz. 18, 19)

② NO SHOW TOETS

Om het beeld te onderdrukken. (blz. 23)

③ LICHT TOETS

Om de toetsen gedurende 10 seconden te verlichten. (blz. 22)

④ LAMP TOETS

Om de lamp modus in te stellen. (blz. 22, 29)

⑤ MENU TOETS

Deze toets brengt de MENU functie op het scherm. (blz. 20)

⑥ POINT TOETSEN ▲▼◀▶

- Om de pointer te bewegen in het MENU, het item in te stellen.
- Om de PAN functie te gebruiken. (blz. 34)

⑦ SCREEN TOETS

Om de afmeting van het scherm in te stellen. (blz. 23, 33)

⑧ LICHTOPBRENGST TOETS

Om de beeldhelderheid in te stellen. (blz. 23, 28)

⑨ LENS IRIS TOETS

Regelt het lens diafragma. (blz. 23, 29)

⑩ INGANG TOETSEN

Om een ingang te kiezen. (blz. 24)

⑪ INFOTOETS

Geeft informatie over het signaal. (blz. 41)

⑫ IMAGE TOETSEN

Om een beeldinstelling te kiezen. (blz. 23, 27)

⑬ KLEUR TOETS

Om de kleurintensiteit in te stellen. (blz. 23, 28)

⑭ CONTRAST TOETS

Om het contrast in te stellen. (blz. 23, 28)

⑮ IMAGE ADJ TOETS

Om het Beeldinstelmenu weer te geven, men kan onmiddellijk een item regelen. (blz. 23, 28)

⑯ OK TOETS

Om het verlangde item te kiezen. (blz. 20)

⑰ RESET TOETS

Keert terug naar de vorige waarde. Wanneer het hoofdmenu gekozen is worden alle elementen hersteld. Deze functie werkt bij de volgende regelingen : Beeldinstelling (blz. 28, 31), Scherminstelling (blz. 32) en Keystone (blz. 35).

⑱ FREEZE TOETS

Om een beeld te bevriezen. (blz. 22)



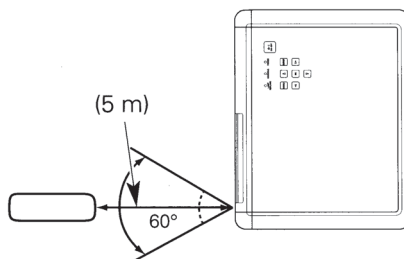
NOTA

- De afstandsbediening niet laten vallen of plooien, niet blootstellen aan vocht of warmte.
- Gebruik enkel een droge zachte doek voor het reinigen van de afstandsbediening.

VOORBEREIDING

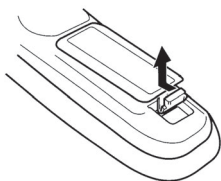
Bereik van de afstandsbediening

De afstandsbediening richten naar het venster van de infrarood ontvanger wanneer men de toetsen indrukt. De maximum te overbruggen afstand is ongeveer 5m en 60° ten opzichte van de voorkant van de projector.

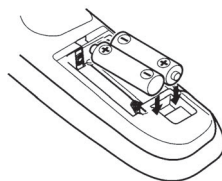


Plaatsen van de batterijen in de afstandsbediening

- 1** Het batterijdekseltje wegnemen.

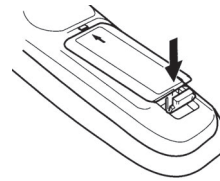


- 2** De batterijen in het compartiment plaatsen.



Twee AA batterijen :
Er goed opletten dat de polariteit (+ en - kant) overeenkomen met deze aangegeven in het compartiment.

- 3** Het batterijdekseltje terug plaatsen.



Voor een veilig gebruik het volgende in acht nemen :

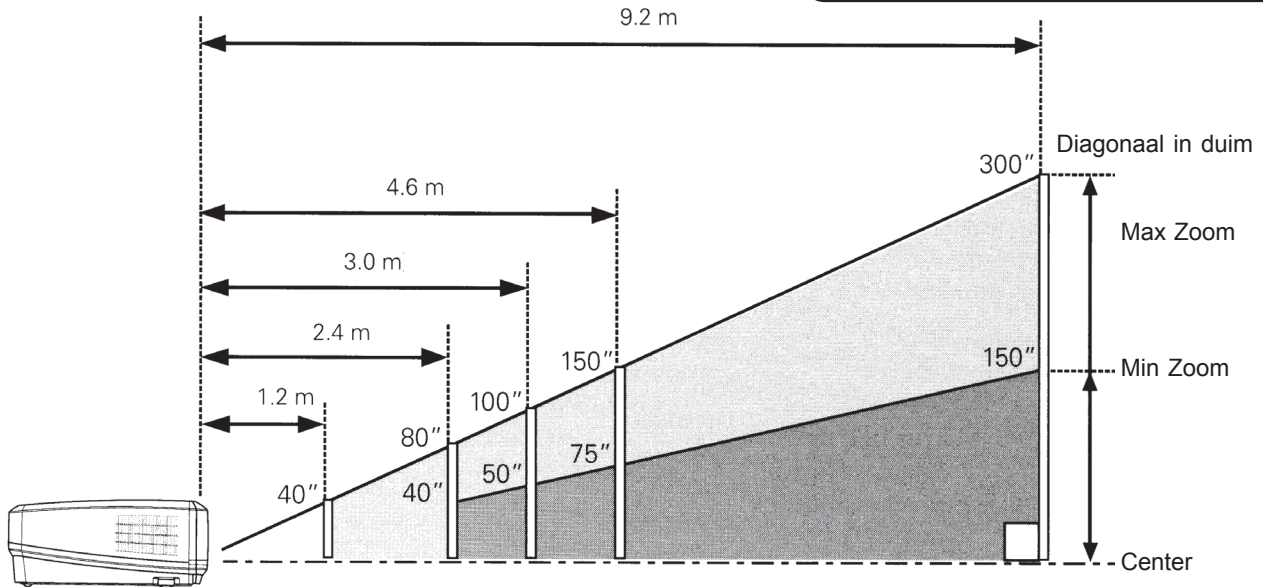
- Gebruik (2) AA, UM3 of R06 type alkaline batterijen.
- De beide batterijen tegelijkertijd vervangen.
- Een gebruikte batterij niet tezamen met een nieuwe gebruiken.
- Contact met water of vocht vermijden.
- De afstandsbediening niet blootstellen aan vocht of warmte.
- De afstandsbediening niet laten vallen.
- Moesten de batterijen lekken in de afstandsbediening, voorzichtig alles schoonvegen en nieuwe batterijen plaatsen.
- Er bestaat gevaar voor ontploffing indien de batterijen niet correct worden geplaatst.
- Bij het verwijderen van de batterijen, de locale wetgeving naleven.

Plaatsen van de projector

- Deze projector is ontworpen om te werken op een horizontaal vlak.
- Deze projector kan beelden scherp stellen tussen 1,2m en 9,2m.
- Zie de onderstaande tekening om de beeldgrootte te bepalen.

OMGEVINGSLICHT

De helderheid in de kamer heeft een grote invloed op de kwaliteit van het beeld. De kamer een beetje verdonkeren en men zal fijne beelden bekomen.

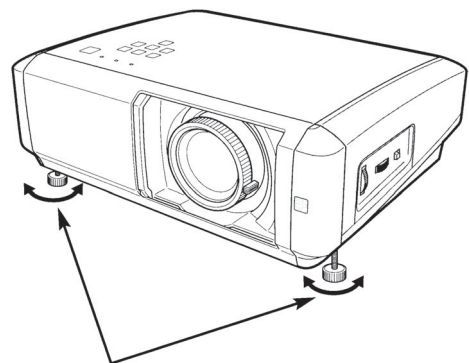


Scherm diagonaal	40"	80	100"	150"	300"
B x H mm (16:9)	886 x 498	1771 x 996	2214 x 1245	3321 x 1868	6641 x 3736
Min Zoom	2,4m	4,9m	6,1m	9,2m	---
Max Zoom	1,2m	2,4m	3,0m	4,6m	9,2m

Regelbare voetjes

Door het regelen (draaien) van de voetjes kan de projectiehelling geregeld worden. De helling is instelbaar tussen 0 en 7,7°.

- 1 De voorkant van de projector opheffen en de knoppen naar rechts draaien (links en rechts).
- 2 Om de voetjes te verkorten de knoppen naar links draaien. De 'keystone' vervorming kan geregeld worden via het Menu (blz. 35).



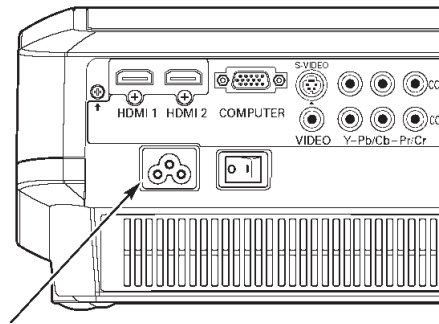
REGLBARE VOETJES

VOORBEREIDING

Netaansluiting

Deze projector werkt op netspanningen tussen 200-240 Volt AC. De projector kiest automatisch de juiste spanning. De projector is bedoeld te werken met éénfazige spanning voorzien van een aarding. Om een elektrische schok te vermijden het toestel niet aansluiten aan een andere stroombron. Als u niet weet over welke spanning u beschikt, kunt u deze vragen aan uw dealer of aan het elektriciteitsbedrijf.

De projector eerst aansluiten op een computer of een andere bron alvorens de projector aan te zetten. (zie blz. 16 - 17)



Het netsnoer (bijgeleverd) verbinden met de projector. De wandcontactdoos moet zich in de nabije omgeving van de projector bevinden.



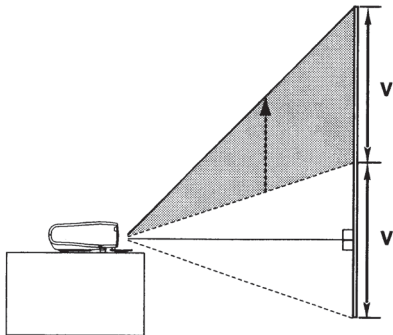
OPGELET

Voor uw eigen veiligheid het netsnoer losmaken wanneer de projector niet in gebruik is. Wanneer de projector met het net verbonden is, zal deze in de Stand-By modus een weinig energie verbruiken.

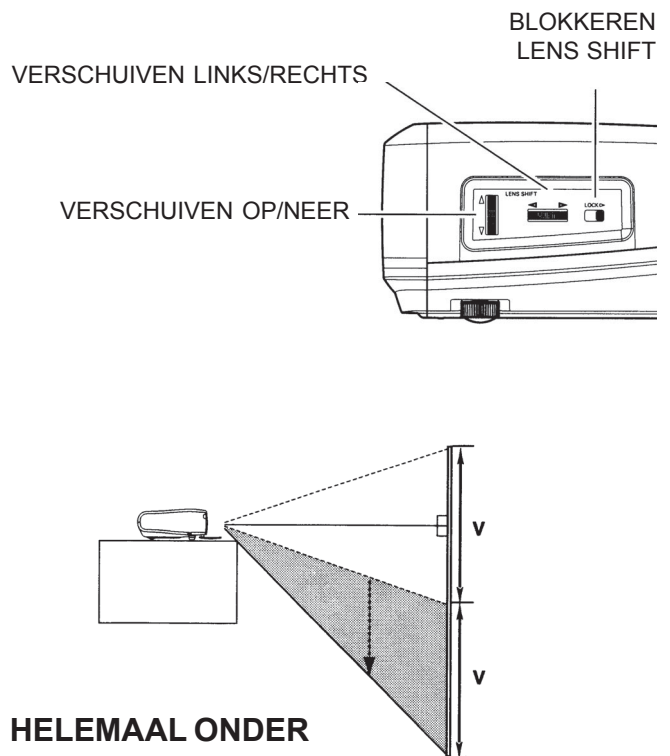
Verplaatsen van de lens

Bij deze projector is het mogelijk de lens in alle richtingen te verplaatsen (lens shift). Dit laat toe het beeld eenvoudig op de juiste plaats te projecteren zonder vervorming. Het bereik van de verplaatsing is hieronder weergegeven.

VERSCHUIVEN OP/NEER

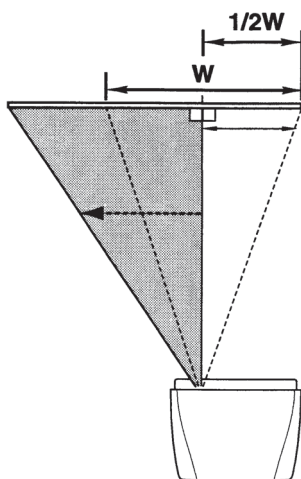


HELEMAAL BOVEN

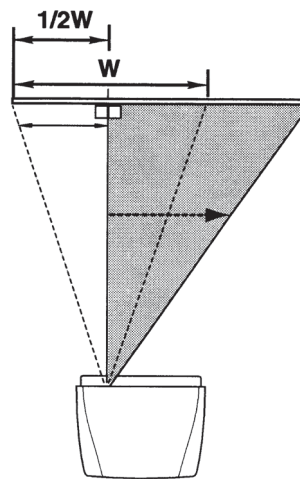


HELEMAAL ONDER

VERSCHUIVEN LINKS/RECHTS



HELEMAAL LINKS



HELEMAAL RECHTS

NOTA

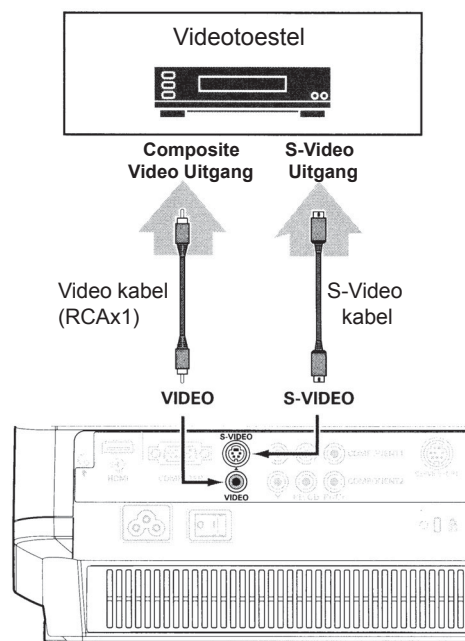
- Het beste beeld wordt bekomen met de lens in het midden.
- Wanneer men de lens volledig naar links of rechts verplaatst kan men deze niet meer volledig naar boven of onder verplaatsen.
- Wanneer men de lens volledig naar boven of onder verplaatst kan men deze niet meer volledig naar links of rechts verplaatsen.

DE PROJECTOR AANSLUITEN

Aansluiten van videotoeestellen (Video, S-Video)

Video, S-Video

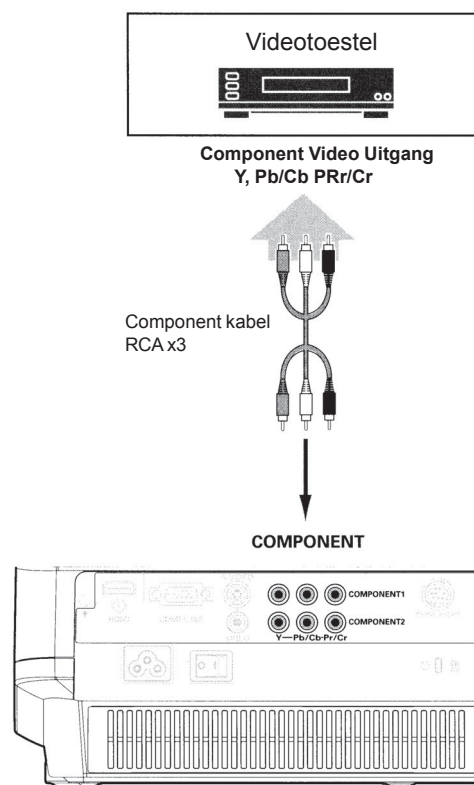
Gebruik de bijgeleverde videokabel of een optionele S-Video kabel.



Aansluiten van videotoeestellen (Component)

Component

Gebruik een component kabel (optie).



Gebruikte kabels

- Zie blz. 55 voor het bestellen van optionele kabels.



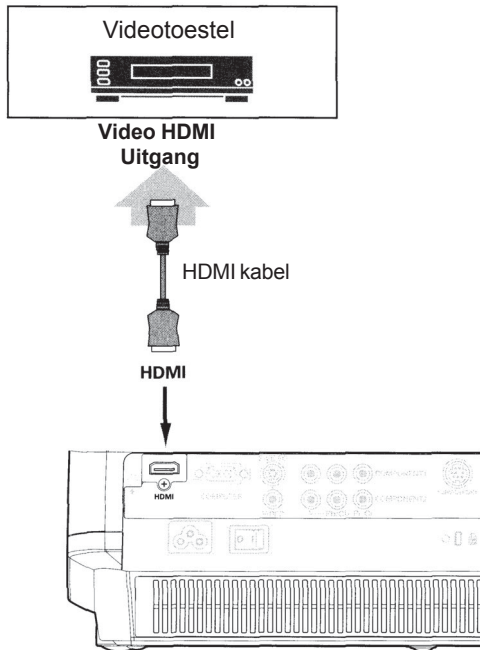
NOTA

Voor men de verschillende kabels aansluit, eerst de stekker uit het stopcontact trekken. De projector en de videotoeestellen eerst aanzetten, dan pas de computer.

Aansluiten van videotoeestellen (HDMI, RGB Scart)

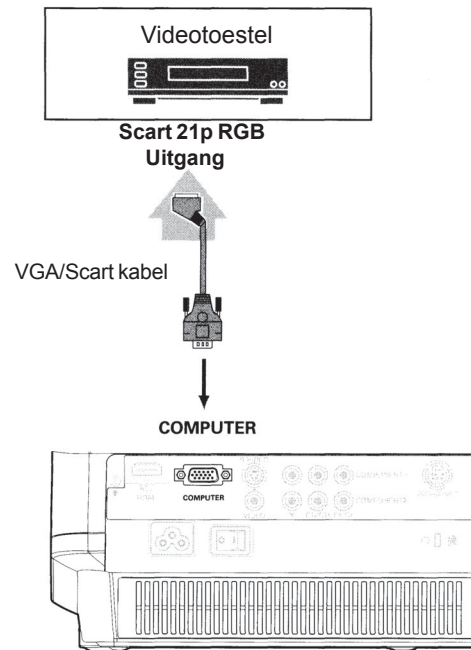
HDMI

Gebruik een optionele HDMI kabel.



RGB Scart

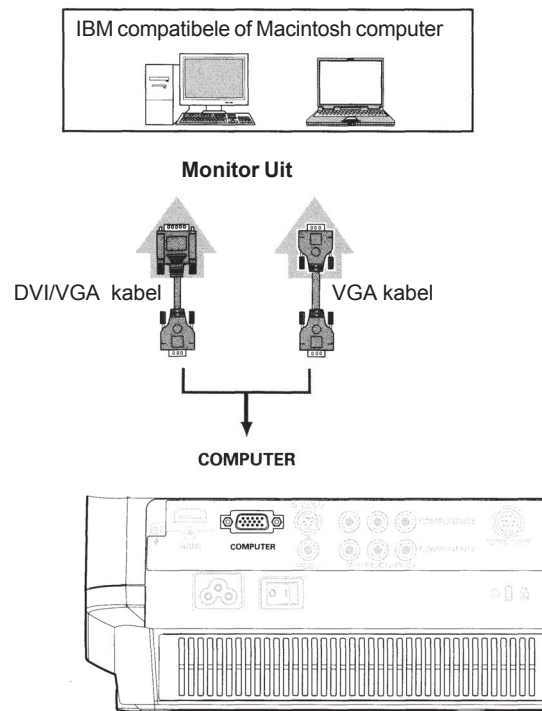
Gebruik een optionele Scart-VGA kabel.



Aansluiten aan een computer

Computer (Analoog)

Gebruik een VGA kabel (optie) of een DVI/VGA kabel (in de handel beschikbaar).



Gebruikte kabels

- Zie blz. 55 voor het bestellen van optionele kabels.



NOTA

Voor men de verschillende kabels aansluit, eerst de stekker uit het stopcontact trekken. De projector en de videotoeestellen eerst aanzetten, dan pas de computer.

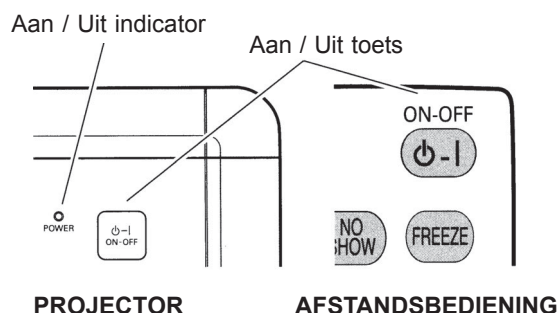
DE PROJECTOR AAN EN UIT ZETTEN

De projector aanzetten

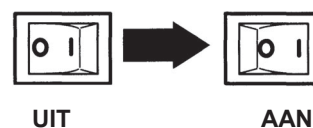
- 1** Alle periferie toestellen (Computer, VCR, Video Camera, Video Disc Speler, enz.) aansluiten alvorens de projector aan te zetten.
- 2** Het netsnoer van de projector met de wandcontactdoos verbinden, nakijken of de POWER INDICATOR even rood knippert en dan aangaat.
- 3** De LAMP AAN/UIT toets aan de bovenkant van de projector of op de afstandsbediening drukken. De POWER INDICATOR lamp gaat groen branden en de ventilators gaan draaien. Het lensdeurtje gaat open. Het scherm gaat langzaam oplichten en een teller verschijnt op het scherm.
- 4** Na het aftellen verschijnt de laatst gekozen ingang en lampmodus op het scherm.

Nota

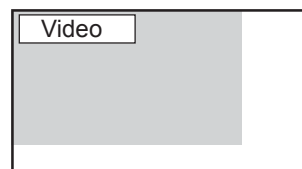
- Wanneer het lensdeurtje niet volledig open is zal de POWER indicator oranje knipperen. In zulk geval de Aan/Uit toets nogmaals indrukken.
- Indien men voor de Display functie "Aftellen Uit" of "Uit" kiest, zal het aftellen niet verschijnen (blz. 36).
- Tijdens het aftellen kan het toestel niet bediend worden.



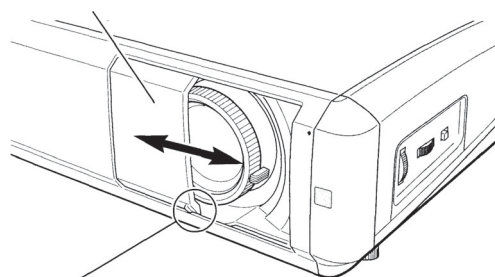
Hoofdschakelaar



Gekozen ingang



Automatisch lensdeurtje



Gebruik deze knop om het deurtje manueel te bedienen.



Raak het deurtje niet aan terwijl dit in beweging is. Dit kan beschadiging van het toestel of letsel veroorzaken

De projector uitzetten

1 De AAN/UIT toets aan de bovenkant van de projector of op de afstandsbediening drukken. Op het scherm verschijnt de boodschap "APPARAAT UITZETTEN?". Dit bericht verschijnt niet wanneer de confirmatie uit staat, zie instelling blz. 37. Druk nogmaals de AAN/UIT toets om de projector af te zetten. De POWER INDICATOR gaat knipperen en de ventilators blijven ongeveer 90 seconden verder draaien om de koeling van de projector te verzekeren. (Gedurende deze periode kan de projector niet aangezet worden.)

2 Na het uitschakelen van de koeling gaat de POWER INDICATOR terug rood oplichten. Nu kan de projector terug aangezet worden. Om de projector volledig uit te schakelen het netsnoer uittrekken.



Het bericht gaat weg na 4 seconden.



OM DE LEVENSDUUR NIET ONNODIG TE VERKORTEN, DE LAMP MINSTENS 5 MINUTEN LATEN BRANDEN ALVORENS DE PROJECTOR TERUG UIT TE SCHAKELN. HET NETSNOER NIET UITTREKKEN TERWIJL DE VENTILATORS DRAAIEN OF VORRALEER DE POWER INDICATOR ROOD OPLICHT, DIT ZOU DE LEVENSDUUR VAN DE LAMP INKORTEN.

NOTA

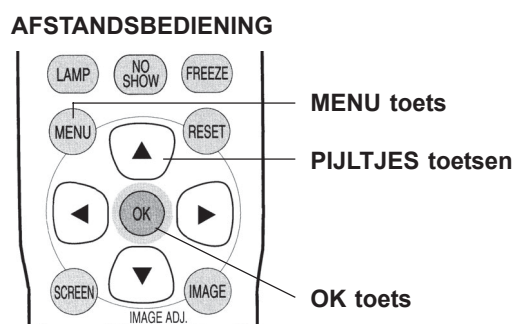
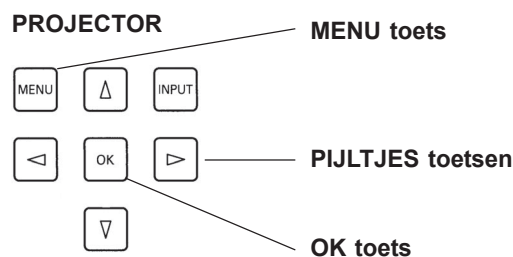
- Wanneer men het lensdeurtje manueel sluit tijdens de werking van de projector gaat deze om veiligheidsredenen automatisch uitschakelen. Gebruik enkel de Aan/Uit toets om de projector uit te schakelen.
- Tijdens het afkoelen gaat de POWER indicator knipperen en kan men de projector niet aanzetten. Wacht totdat de POWER indicator rood blijft branden.
- De projector niet langer dan 24 uur continu gebruiken. Eenmaal per 24 uur de projector uitschakelen en laten rusten. Ononderbroken gebruik kan het leven van de lamp verkorten.
- Deze projector controleert de inwendige temperatuur en bedient automatisch de ventilators.
- In het geval dat de WARNING indicator rood gaat branden eerst het hoofdstuk "WARNING Indicator" op blz. 41 lezen.
- De projector eerst laten afkoelen alvorens deze in te pakken of terug in de doos te plaatsen.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

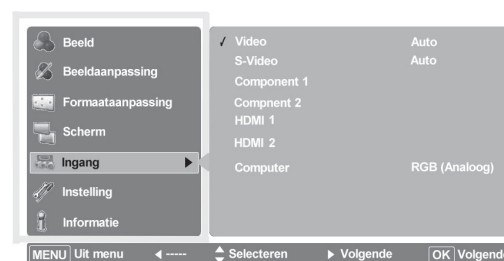
Hoe het Menu te bedienen

De projector kan bediend en ingesteld worden via het MENU. De volgende bladzijden geven aan hoe de verschillende instellingen van de projector gebeuren.

- 1** Druk de MENU toets van de afstandsbediening of de projector om het menu weer te geven. Het hoofdmenu verschijnt.
- 2** Kies een menu uit het hoofdmenu met behulp van de ▲ of ▼ toets en druk de ► of de OK toets om verder te gaan. (Het gekozen pictogram wordt oranje.)
- 3** Kies een item met de ▲ of ▼ toets en activeer het item met behulp van de OK, ◀ of ▶ toets.
- 4** Regel het item met de ◀ of ▶ of OK toets en activeer het item met de OK of de ► toets.
- 5** Druk de ◀ toets drukken om naar het hoofdmenu te gaan. Druk nogmaals de MENU toets om het Menu te verlaten.

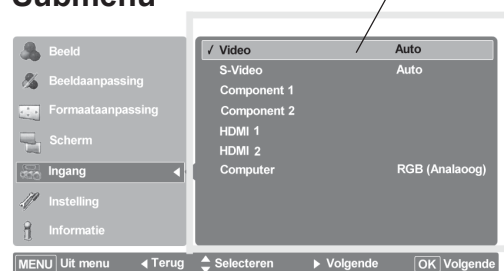


Hoofdmenu



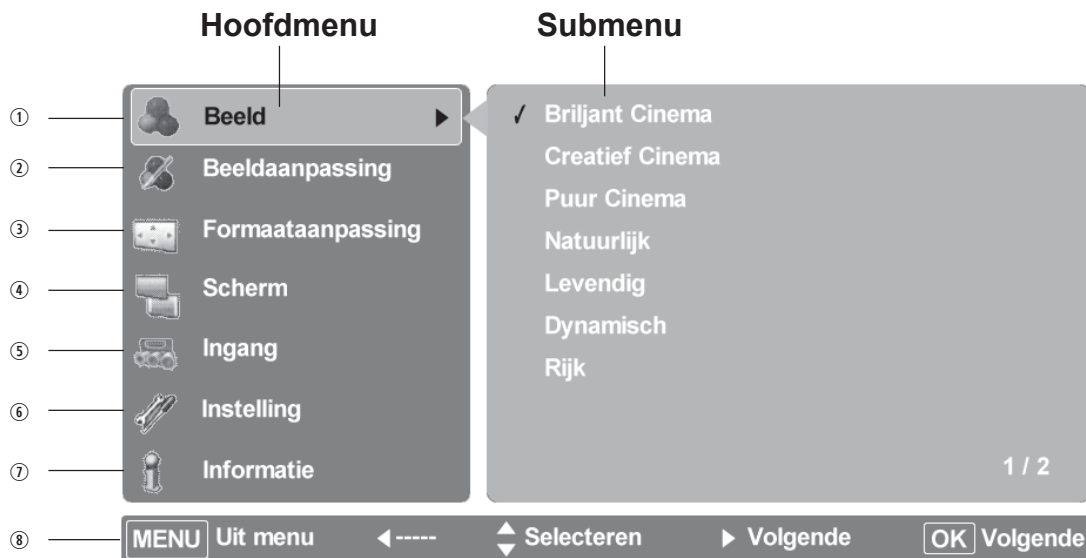
Submenu

Het gekozen ITEM wordt oranje



Het Menu en zijn functies

Een gedetailleerde uitleg over de menu's kan men vinden op blz. 50, 51.



① Beeld

Kies een instelling tussen Creatief, Puur, Natuurlijk, Levendig, Dynamisch, Krachtig, Rijk of Voorkeuringstelling 1-4. Blz. 27.

② Beeldaanpassing

Regel Lichtopbrengst, Contrast, Kleur, Tint, Kleurtemperatuur, Witbalans (RGB), Scherpheid, Lampcontrole, Gamma, Progressief, Lens diafragma, Uitgebreid menu, Reset of Bewaren. Blz. 28 - 31.

③ Formaataanpassing

Kies Overscan, Horizontale positie, Verticale positie, Auto aanpassing, Fine sync en Aantal dots om de parameters van het beeld aan het signaal aan te passen. Blz. 32.

④ Scherm

Kies een schermformaat tussen Volledig beeld, Volledig scherm, Zoom, Ondertiteling op scherm, Normaal, Standaard breedte 1 of 2. Blz. 33, 34.

⑤ Ingang

Kies een van de ingangen tussen Video, S-Video, Component 1, Component 2, HDMI en Computer. Voor Video en S-Video kan men ook kiezen tussen AUTO, PAL, SECAM, NTSC, NTSC 4.43, PAL-M of PAL-N. Blz. 24 - 26.

⑥ Instelling

Verschillende instellingen zoals Taal, Uitgebreid menu, Menu positie, Keystone, Opstelling, Doorzichtprojectie, HDMI, Blauwe achtergrond, Display, Logo, Bevestigen projector uit, Automatische spaarstand, Afstandsbediening, Shutter demo, Reinigen panelen, Paneel aanpassing, Lamp vervangen en Standaard instelling. Blz. 35-39.

⑦ Informatie

Signaal, H-sync, V-Sync en Branduren van de lamp. Blz. 40.

⑧ Gids

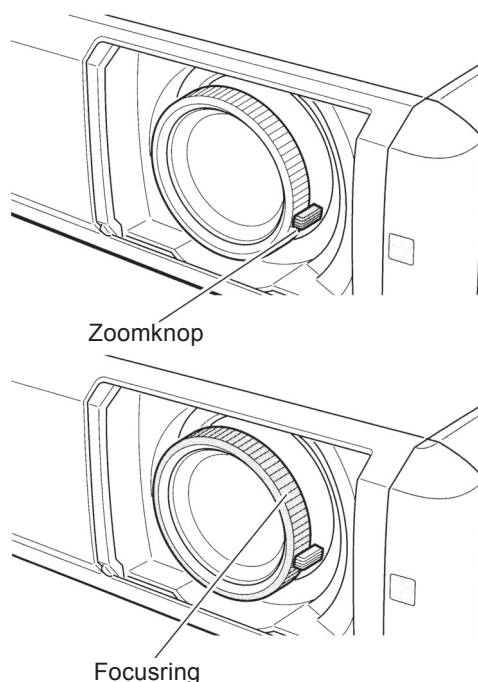
Geeft aan welke toetsen kunnen gebruikt worden.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Zoom en Focus regeling

Draai de focusing om het beeld scherp te stellen.

Draai de zoomknop om het beeld scherp te stellen.



Afstandsbediening

De meest gebruikte functies kunnen onmiddellijk met de afstandsbediening bekomen worden zonder via het menu te gaan.

LICHT TOETS

Druk deze toets om de toetsen gedurende 10 seconden te verlichten.

FREEZE TOETS

Om een beeld te bevroren. Druk dezelfde of een andere toets om verder te gaan.

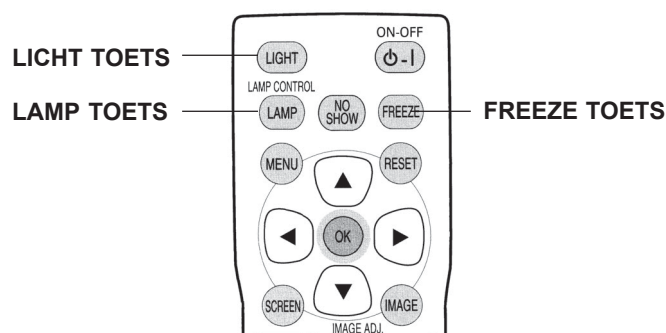
LAMP TOETS

Om de lamp modus in te stellen.

- | | | |
|--|--------|---|
|  | Normal | Normale Modus |
|  | Auto 1 | De helderheid wordt automatisch aangepast aan het signaal. |
|  | Auto 2 | Minder helder dan Auto 1 en het klankvolume is lager. |
|  | Eco | De helderheid is minder, minder stroom-verbruik en langere levensduur voor de lamp. |

Zonder signaal gaat de lampmodus automatisch naar Eco.

AFSTANDSBEDIENING



Nota

- Zie de volgende blz. voor de andere toetsen

SCREEN TOETS

Om de afmeting van het scherm in te stellen. (blz. 33)

NO SHOW TOETS

Om het beeld te onderdrukken. Druk dezelfde of een andere toets om verder te gaan.

RESET TOETS

Keert terug naar de vorige waarde. Wanneer het hoofdmenu gekozen is worden alle elementen hersteld. Deze functie werkt bij de volgende regelingen :

Beeldinstelling (blz. 28, 31), Scherminstelling (blz. 32) en Keystone (blz. 35).

IMAGE ADJ TOETS

Om het Beeldinstelmenu weer te geven, men kan onmiddellijk een item regelen. (blz. 23, 28)

LICHTOPBRENGST TOETS

Om de beeldhelderheid in te stellen, deze toets drukken en regelen met behulp van ◀▶ toetsen. Na het regelen de Menu toets drukken. (blz. 28)

CONTRAST TOETS

Om het contrast in te stellen, deze toets drukken en regelen met behulp van ◀▶ toetsen. Na het regelen de Menu toets drukken. (blz. 28)

KLEUR TOETS

Om de kleurintensiteit in te stellen, deze toets drukken en regelen met behulp van ◀▶ toetsen. Na het regelen de Menu toets drukken. (blz. 28)

LENS IRIS TOETS

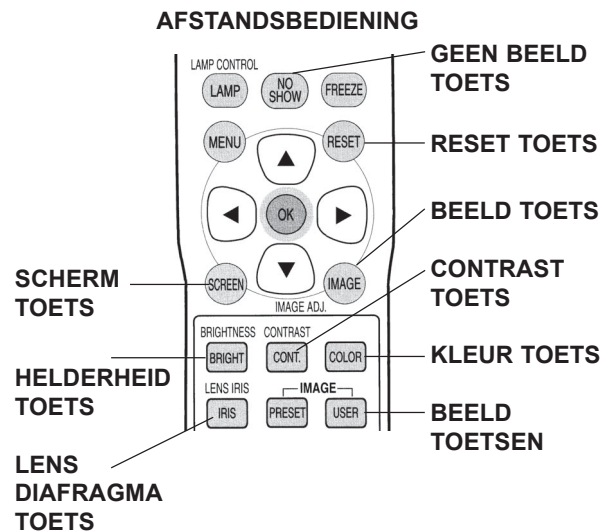
Regelt het lens diafragma. Deze toets drukken en regelen met behulp van ◀▶ toetsen. Na het regelen de Menu toets drukken. (blz. 29)

IMAGE TOETS

Om een beeldinstelling te kiezen. (blz. 27)

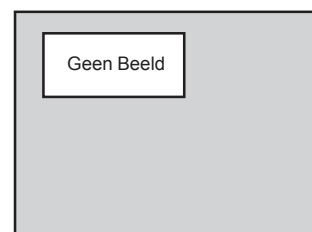
Nota

- Indien men na het regelen de OK toets drukt verschijnt het Menu.



Nota

- Zie de vorige blz. voor de andere toetsen



Het bericht gaat weg na 4 seconden.

Kiezen van de bron en het systeem

Directe keuze

Kies de bron door de INPUT toets van de projector te drukken of gebruik de toetsen van de afstandsbediening.

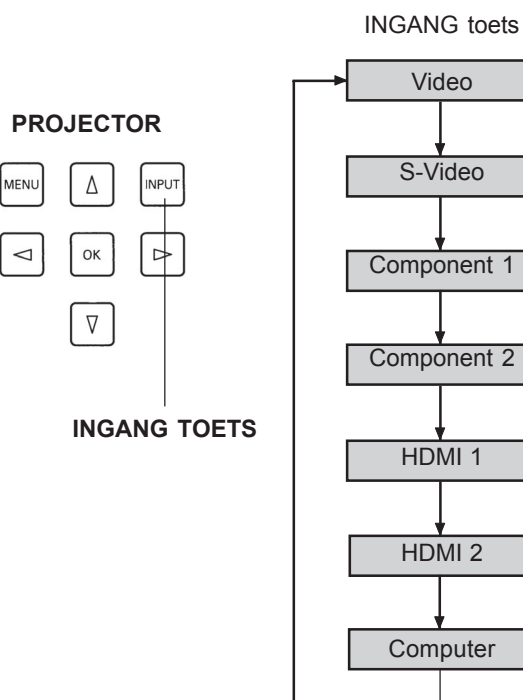
NOTA

- Eerst het systeem van de bron instellen alvorens de ingang te kiezen.

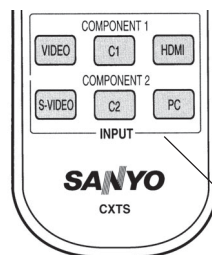
INGANG toetsen

Druk de VIDEO / S-VIDEO / C1 / 2 of HDMI toets op de afstandsbediening afhankelijk van het videosignaal.

VIDEO	Wanneer het signaal met de VIDEO ingang verbonden is.
S-VIDEO	Wanneer het signaal met de S-VIDEO ingang verbonden is.
C1/C2	Wanneer het signaal met de Y-Pb/Cb-Pr/Cr ingang is verbonden.
H1 / H2	Wanneer het signaal met een HDMI ingang verbonden is
PC	Wanneer het signaal met de Computer ingang verbonden is



AFSTANDBEDIENING



INGANG toetsen

VIDEO / S-VIDEO / COMPO1 / COMPO 2 / HDMI / PC

Hoe het Menu te bedienen

De projector kan bediend en ingesteld worden via het MENU. De volgende bladzijden geven aan hoe de verschillende instellingen van de projector gebeuren.

- 1** Druk de MENU toets van de afstandsbediening of de projector om het menu weer te geven. Het hoofdmenu verschijnt.
- 2** Kies Ingang uit het hoofdmenu met behulp van de ▲ of ▼ toets en druk de ► toets om verder te gaan. (Het gekozen pictogram wordt oranje.)
- 3** Wanneer men Video of S-Video kiest, druk de ► toets om naar het Systeem menu te gaan
- 4** Kies een systeem met de ▲ of ▼ toets en activeer met behulp van de OK, ◀ of ► toets.
- 5** Wanneer men Computer kiest, druk de ► toets om naar het Bron menu te gaan
- 6** Kies een bron met de ▲ of ▼ toets en activeer met behulp van de OK, ◀ of ► toets.

Video of S-Video

Auto

De projector kiest automatisch het juiste systeem (Behalve PAL-M of PAL-N).

PAL, SECAM, NTSC, NTSC 4,43, PAL-M of PAL-N

Soms kans het soms nodig zijn (afhankelijk van de kwaliteit van het videosignaal) het kleursysteem manueel in te stellen.

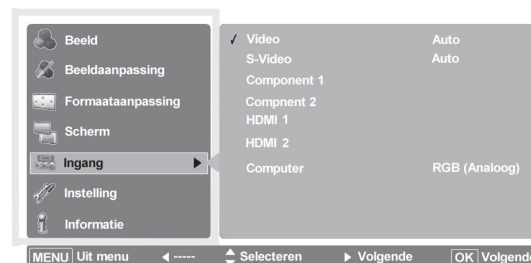
De projector laat u toe het juiste kleursysteem te kiezen tussen PAL, SECAM, NTSC, NTSC 4,43, PAL-M of PAL-N.

Component 1 of 2

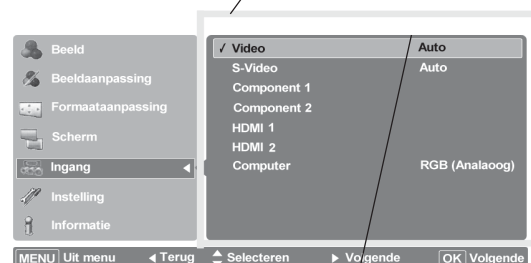
Wanneer het videosignaal verbonden is met de Y-Pb/Cb-Pr/Cr ingangen kiest men Component 1 of 2.

De projector kiest automatisch het juiste systeem.

INGANG MENU



Het actuele item is gemerkt

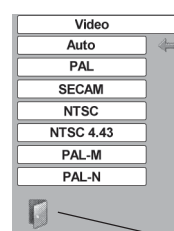


VIDEO



Druk de ► toets om het systeem menu weer te geven

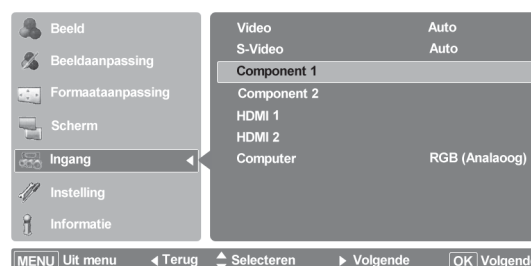
Systeem menu (Video / S-Video)



Druk de ▲▼ toetsen om een systeem te kiezen en druk dan OK of de ► toets



Dit menu verlaten

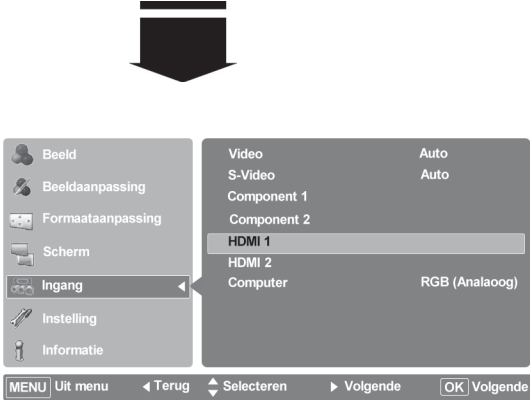


HDMI 1 of HDMI 2

Wanneer het videosignaal verbonden is met een HDMI ingang kiest men HDMI 1 of HDMI 2. De projector kiest automatisch het juiste systeem en past zich automatisch aan. Indien men geen correct beeld krijgt kan het nodig zijn de HDMI instelling uit te voeren, zie blz. 36.

Nota

Tijdens het omschakelen tussen HDMI 1 en HDMI 2 kan het even duren voorlaeer het signaal terugkomt, dit is normaal.



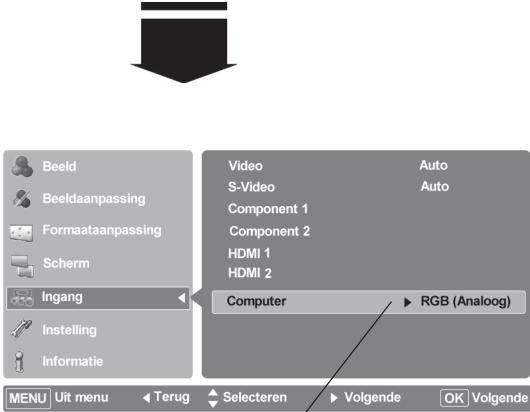
Computer

Wanneer het signaal met de Computer ingang verbonden is kiest men Computer.

RGB (Analoog) Wanneer het signaal analoog is en komt van een computer.

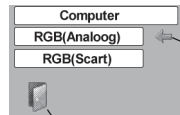
RGB (Scart) Wanneer een toestel aangesloten is via de COMPUTER ingang met behulp van een VGA/Scart kabel.

Deze projector is in staat de meest courante computersignalen te detecteren en op het scherm weer te geven dank zij het Multiscan systeem en de Auto-adj functie (blz. 32). Zie blz 52 voor een lijst met beschikbare computersystemen.



COMPUTER Druk de ► toets om het bron menu weer te geven

Bron menu



Druk de ▲▼ toetsen om een bron te kiezen en druk dan OK of de ► toets

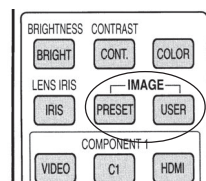
Dit menu verlaten

Beeldinstelling

Beeldkeuze (rechtstreeks)

Men kan kiezen tussen Creatief, Puur, Natuurlijk, Levendig, Dynamisch, Krachtig, Rijk of Voorkeursinstelling 1, Voorkeursinstelling 2, Voorkeursinstelling 3, Voorkeursinstelling 4 door te drukken op de IMAGE (PRESET of USER) toetsen van de afstandsbediening. Door te drukken op de PRESET toets kiest men tussen de Creatief, Puur, Natuurlijk, Levendig, Dynamisch, Krachtig, Rijk instelling. Door te drukken op de USER toets kiest men tussen de Voorkeursinstelling 1, Voorkeursinstelling 2, Voorkeursinstelling 3, Voorkeursinstelling 4.

AFSTANDBEDIENING



PRESET Toets

Creatief → Puur → Natuurlijk → Levendig → Dynamisch → Krachtig → Rijk →

USER toets

Voorkeursinstelling 1 → Voorkeursinstelling 2 → Voorkeursinstelling 3 → Voorkeursinstelling 4 →

Beeldkeuze (menu)

- 1 De ▲ ▼ toetsen drukken om het Beeldkeuze menu te kiezen, druk de ► toets om naar het submenu te gaan.
- 2 De ▲ ▼ toets drukken om een instelling te kiezen en dan de OK of de ► toets drukken.

CREATIEF

Voor het bekomen van 3D beelden met meer contrast in een donkere ruimte.

PUUR

Voor het bekomen van zachte kleuren zonder overdreven contrast in een donkere ruimte.

NATUURLIJK

De projector maakt geen correctie, voldoet in een donkere ruimte.

LEVENDIG

Voor het bekomen van heldere en contrastrijke beelden, voldoet voor sport en film in een donkere ruimte.

DYNAMISCH

Voor het bekomen van contrastrijke beelden in een heldere ruimte.

KRACHTIG

Voor het projecteren op een groot scherm in een heldere ruimte.

RIJK

Voor het bekomen van contrastrijke, precisiebeelden, in een heldere ruimte.

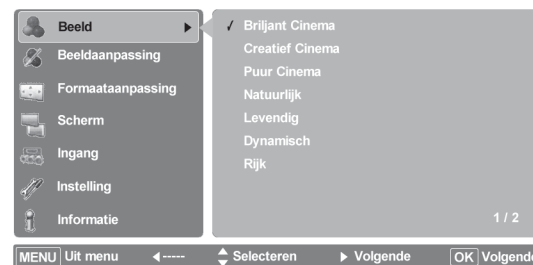
BEELD 1-4

Door de gebruiker ingestelde waarden in het Beeldaanpassing menu (blz. 28 - 31).

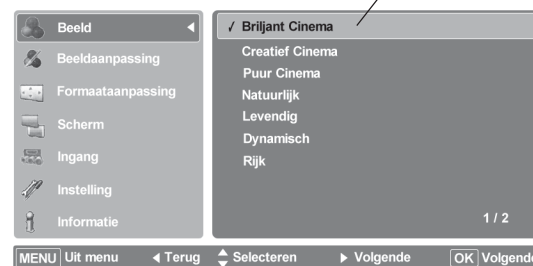
Nota

- Het Beeld menu kan niet bediend worden indien er geen signaal aanwezig is.

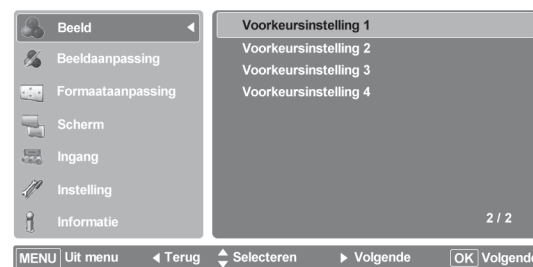
Beeld menu



Het actuele item is gemerkt



Druk de ▼ toets om naar het volgende item over te gaan



BEELDAANPASSING

Beeldaanpassing

Beeldaanpassing (rechtstreeks)

Druk de IMAGE toets van de afstandsbediening om de items van het Beeldaanpassing menu één voor één te bekomen en regel het gewenste item.

De ▲▼ toets drukken om een item te kiezen en dan de ◀▶ toets drukken om te regelen. Na het regelen de MENU toets drukken. Indien men de OK toets drukt verschijnt het Menu.

Beeldaanpassing (menu)

- 1 De ▲▼ toetsen drukken om het BeeldAANPASSING menu te kiezen, druk de ▶ toets om naar het submenu te gaan.
- 2 De ▲▼ toets drukken om een instelling te kiezen en dan de OK of de ▶ toets drukken, de regelbalk verschijnt.
- 3 De ◀▶ toetsen drukken om te regelen, dan de OK toets drukken.

CONTRAST

Druk de ◀ toets om het contrast te verminderen, druk de ▶ toets om het contrast te vermeerderen.
(van -31 tot +31)

LICHTOPBRENGST

Druk de ◀ toets om de helderheid verminderen, druk de ▶ toets om de helderheid te vermeerderen.
(van -31 tot +31)

KLEUR

Druk de ◀ toets om de kleur te verminderen, druk de ▶ toets om de kleur te vermeerderen.
(van -31 tot +31)

TINT

Druk de ▶ toets om purper te vermeerderen, druk de ▶ toets om groen te vermeerderen. (van -31 tot +31)

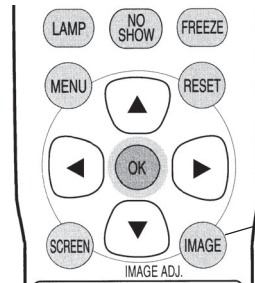
KLEUR TEMPERATUUR

Druk de ◀▶ toets om te kiezen tussen High, Mid, Low1, Low2 of Low3 kleurtemperatuur.

NOTA

- Bij de kleursystemen PAL, SECAM, PAL-M en PAL-N kan de TINT niet ingesteld worden, behalve 575i.
- Het Beeld menu kan niet bediend worden indien er geen signaal aanwezig is.

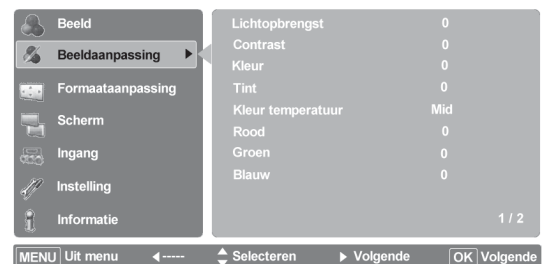
AFSTANDBEDIENING



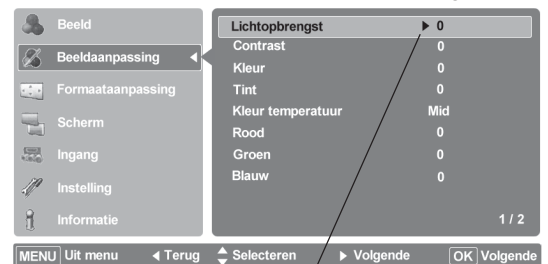
BEELDAANPASSING
TOETSEN

Lichtopbrengst → Contrast → Kleur → Tint →
Kleurtemperatuur → Rood → Groen → Blauw → Scherpste
→ Lampcontrole → Gamma → Progressief → Lans iris →
Auto zwart uitbreiden → Contrast verhoging → Uitgebreide
scherpteinstelling → Instelling R/G/B → Zwartinstelling R/
G/B → Gamma R/G/B →

Beeld menu



Het actuele item is gemerkt



Druk de ▶ toets om naar
instelling over te gaan, de
regelbalk verschijnt



Druk de ◀▶ toetsen om elk
item in te stellen. Druk de
▼ toets om naar een ander
item te gaan.

WIT BALANS (ROOD)

Druk de ◀ toets om de rode kleur te verminderen, druk de ▶ toets om de rode kleur te vermeerderen. (-31 tot +31)

WIT BALANS (GROEN)

Druk de ◀ toets om de groene kleur te verminderen, druk de ▶ toets om de groene kleur te vermeerderen. (-31 tot +31)

WIT BALANS (BLAUW)

Druk de ◀ toets om de blauwe kleur te verminderen, druk de ▶ toets om de blauwe kleur te vermeerderen. (-31 tot +31)

SCHERPTE

Druk de ◀ toets om het beeld zachter te maken, druk de ▶ toets om het beeld scherper te maken. (van -7 tot +7)

LAMP CONTROLE

Men kan de helderheid van de projectie kiezen in vier verschillende standen.



Normal Normale Modus



Auto 1 De helderheid wordt automatisch aangepast aan het signaal.



Auto 2 Minder helder dan Auto 1 en het klankvolume is lager.



Eco De helderheid is minder, minder stroom-verbruik en langere levensduur voor de lamp.

Zonder signaal gaat de lampmodus automatisch naar Eco.

GAMMA

Druk de ◀ ▶ toets om de beste contrastbalans te bekomen. (van -7 tot +7)

PROGRESSIEF

Op "L1" of "L2" zetten om op progressieve aftasting over te gaan.

Uit : Progressieve aftasting staat uit.

L1 : Progressieve aftasting staat aan (bewegende beelden)

L2 : Progressieve aftasting staat aan (stilstaande beelden)

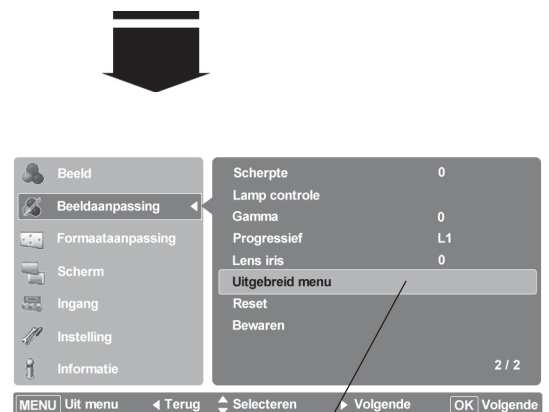
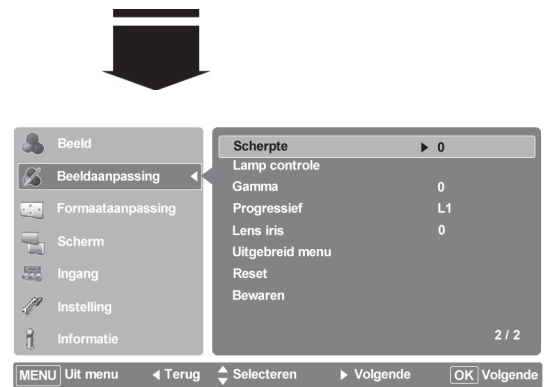
Film : Deze functie geeft de beelden weer met een kwaliteit die deze van de originele film benadert dank zij een 3:2 videoconversie.

LENS IRIS

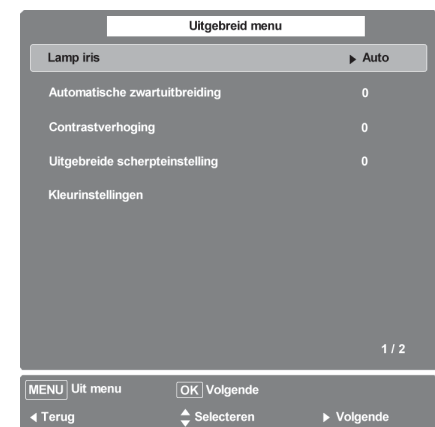
Druk de ◀/▶ toets om het diafragma van de lens in te stellen. (van 0 tot -63)

NOTA

- Na een regeling van witbalans zal de kleurtemperatuur "Gebruiker" aangeven.
- Bij "480p", "575p", "720p" kan men niet voor "Progressief" kiezen.
- Film kan niet gekozen worden wanneer men koos voor 1080i systeem. Wanneer men koos voor 480i en geeft een 1080i signaal weer gaat het toestel automatisch over op L1 modus.



Druk de ▶ of de OK toets om naar het Uitgebreid menu te gaan



Druk de ▼ toets om naar het volgende item over te gaan

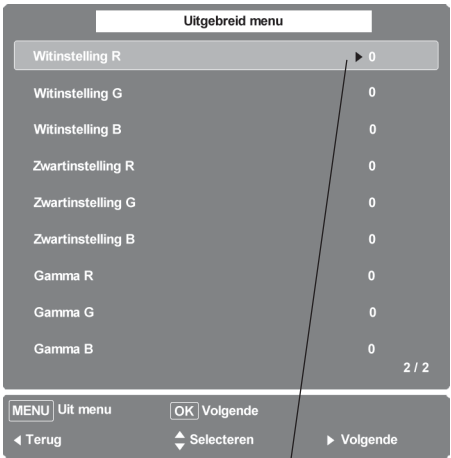
Ga naar de volgende bladzijde...

BEELDAANPASSING

UITGEBREID MENU

Deze functies kunnen alleen gebruikt worden indien bij de instellingen deze actief is (blz. 35).

- Lamp Iris Kies Auto, Open of Toe.
- Auto zwart uitbreiden ... Regel het zwart in een helder beeld : Uit / L1 / L2 / L3
- Contrast verhoging Regel het contrast in een helder beeld : Uit / L1 / L2 / L3
- Uitgebreide scherppte Regel de scherppte van het beeld : Uit / L1 / L2 / L3
- Kleur instelling Regel de intensiteit, de fase en gamma in een bepaald punt. Vervang de originel kleur met de nieuwe kleur. De projector kan tot 8 verschillende kleuren bewaren. Zie verder op de volgende bladzijde.
- Witinstelling Regel rood, groen en blauw om het kleurcontrast in te stellen.
- Zwartinstelling Regel rood, groen en blauw om de kleurhelderheid in te stellen.
- Gamma Rood/Groen/blauw Regel rood, groen en blauw om een neutrale kleur in te stellen.



Druk de ► toets om naar instelling over te gaan, de regelbalk verschijnt



Druk de ◀▶ toetsen om elk item in te stellen. Druk de ▼ toets om naar een ander item te gaan.

KLEUR INSTELLING

Kleurlijst

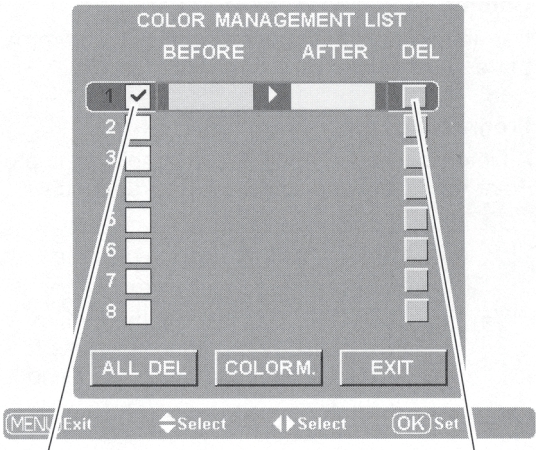
Kies Kleurinstelling in het menu en druk de ► of de OK toets. De kleurlijst verschijnt. De projector kan tot 8 verschillende kleuren bewaren.

Druk de OK toets bij het kiezen van de volgende items.

- All Del Wis alle gegevens van de lijst. Druk de OK toets en een confirmatie venster verschijnt. Kies 'JA' en druk de OK of de ► toets
- COLOR M Zie COLOR SELECTION op de volgende bladzijde :
- EXIT Men verlaat het kleurinstel menu en gaat terug naar het Uitgebreid menu. Om de veranderingen te bewaren : zie "Store" op de volgende bladzijde.

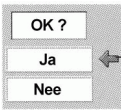
Druk de MENU toets om naar het Uitgebreid menu terug te keren.

KLEURLIJST



Wis deze box om de verandering niet toe te passen

Kies de DEL box om de regeling te wissen. Het confirmatie venster verschijnt



Kies 'Ja' om de gegevens te wissen

KLEURSELECTIE

Kies COLOR M. in de Kleurlijst en druk de OK toets. Een Kleurselectie aanwijzer verschijnt. Druk ▲▼◀▶ toetsen om de aanwijzer naar het punt waar men de kleur wil aanpassen te brengen en druk de OK toets. Het beeld bevriest en het Kleurselectie venster verschijnt. (Sommige kleuren kunnen niet aangepast worden, in zulk geval verschijnt een uitroepteken.) Kies COLOR LEVEL, COLOR PHASE en GAMMA met behulp van de ▲▼ toetsen en regel met de ◀▶ toetsen. Tijdens de instelling worden de veranderingen onmiddellijk in het geprojecteerde beeld gebracht. Druk de MENU toets om de kleuren terug oorspronkelijk te maken. Wanneer de instelling bevredigend is, de OK toets drukken om terug te keren naar de Kleurlijst.

KLEURLIJST

In de Kleurlijst worden de aangepaste kleuren gemerkt (zie vorige blz.). Indien men een bepaalde kleur niet wil aanpassen kan men het merkteken voor die kleur wissen : kies het merkteken en druk de OK toets. Het merkteken verdwijnt. Indien men een kleur wil heraanpassen, deze kleur selecteren en OK drukken. Het Kleurselectie venster verschijnt opnieuw. Indien men een bepaalde kleur uit de lijst wenst te wissen, kies DEL en druk OK. Een confirmatie venster verschijnt. Kies 'Ja' en druk OK of ►.

RESET

Om al de aanpassingen terug oorspronkelijk te maken Reset kiezen en de ► of de OK toets drukken. Een confirmatie venster verschijnt. Kies 'Ja' en druk OK of ►. Dit kan eveneens gebeuren door gebruik te maken van de RESET toets op de afstandsbediening.

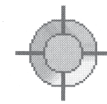
BEWAREN

Om de instellingen te bewaren. Druk de ► of de OK toets. Een ander venster verschijnt, kies met de ▲▼ toetsen één van de vier voorkeurstellingen en druk de ► of de OK toets. Een confirmatie venster verschijnt. Kies 'Ja' en druk OK of ►. Om het menu te verlaten, het Verlaten pictogram kiezen en de OK of ► toets drukken. De instellingen kunnen terug opgeroepen worden door één van de vier voorkeurstellingen te selecteren in het Beeldaanpassen menu (blz. 27).

Nota

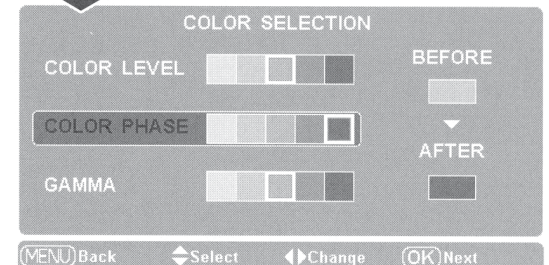
- Indien men het toestel uitschakelt zonder de instellingen te bewaren gaan alle instelling terug naar de standaard.
- Tijdens een reset zullen ook de instellingen van het Uitgebreid menu naar de standaard overgaan, onafhankelijk van de stand van "Uitgebreid Menu" (blz. 35).

KLEURSELECTIE



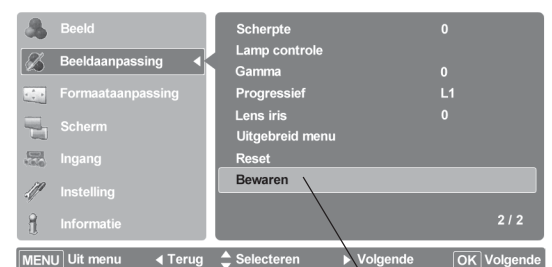
Kleur aanwijzer

Druk ▲▼◀▶ toetsen om de aanwijzer naar het punt waar men de kleur wil aanpassen te brengen en druk de OK toets. Het beeld bevriest en het Kleurselectie venster verschijnt.



Na het regelen van COLOR LEVEL, COLOR PHASE en GAMMA de OK toets drukken

Ga naar de Kleurlijst



Druk de ► of de OK toets om de instellingen te bewaren.



Kies met de ▲▼ toetsen één van de vier instelmogelijkheden en druk dan de ► of de OK toets. Een confirmatie venster verschijnt. Kies 'Ja' en druk OK of ►.

Verlaten

Druk de ► of de OK toets om dit venster te sluiten.

FORMAATAANPASSING

Sommige signalen kunnen niet volledig door deze projector herkend worden. De formaataanpassing laat toe verschillende parameters aan het aangeboden signaal aan te passen. De instellingen kunnen bewaard blijven voor elke ingang.

Formaataanpassing

- 1 De ▲ ▼ toetsen drukken om het Formaataanpassing menu te kiezen, druk de ► toets om naar het submenu te gaan.
- 2 De ▲ ▼ toets drukken om een instelling te kiezen en dan de OK of de ► toets drukken, de regelbalk verschijnt.
- 3 De ◀ ▶ toetsen drukken om te regelen, dan de OK toets drukken.

OVERSCAN

Regel met behulp van de ◀ ▶ toetsen het beeld terug zodat er geen overscan is. (0 - +10)

HORizontALE POSITIE

Regeling van de horizontale positie. Dit regelen met de ◀ ▶ toetsen indien het beeld niet gecentreerd is.

VERTICALE POSITIE

Regeling van de verticale positie. Dit regelen met de ◀ ▶ toetsen indien het beeld niet gecentreerd is.

AUTO AANPASSING

Om een computersignaal automatisch aan te passen. Druk de ► of de OK toets. Fine sync, Aantal dots, H en V positie worden automatisch aangepast.

FINE SYNC

Het beeld regelen om flikker te elimineren. Regel de instelling met behulp van de ◀ ▶ toetsen. (0 – 31)

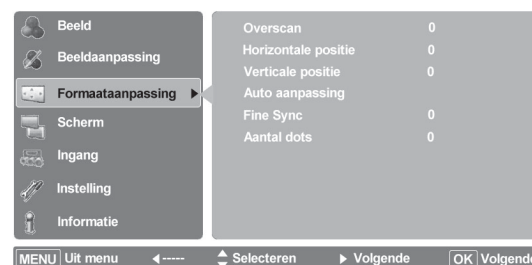
AANTAL DOTS

Het totale aantal punten in een horizontale periode. Dit getal met de ◀ ▶ toetsen aanpassen aan uw computer. (0 - 100)

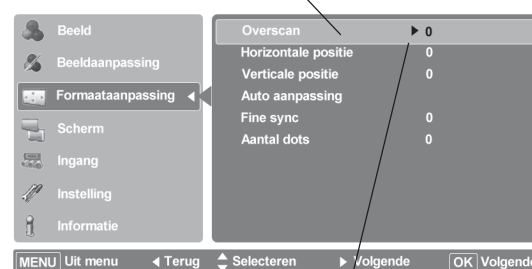
NOTA

- Overscan werkt alleen voor de videoingangen.
- Het regelbereik voor Aantal dots en de H en V positie hangt af van het ingangsignaal. Wanneer dit 480i of 575i is zal van -8 tot +8 zijn.
- Sommige signalen zullen niet automatisch herkend worden.
- Fine sync en aantal dots kunnen niet geregeld worden wanneer het signaal 480i of 575i is of bij sommige computer of digitale signalen.
- Het Formaat menu kan niet bediend worden indien er geen signaal aanwezig is.

Formaataanpassing Menu



Het actuele item is gemerkt



Druk de ► toets om naar instelling over te gaan, de regelbalk verschijnt



Druk de ◀ ▶ toetsen om elk item in te stellen. Druk de ▼ toets om naar een ander item te gaan.

Scherminstelling

Deze instellingen laten toe de afmetigen en de wijze van projectren aan te passen.

Scherminstelling (rechtstreeks)

Kies één van de scherminstellingen door meerdere malen op de SCREEN toets van ed afstandsbediening te drukken.

Scherminstelling (menu)

- 1 De ▲▼ toetsen drukken om het Formaataanpassing menu te kiezen, druk de ► toets om naar het submenu te gaan.
- 2 De ▲▼ toets drukken om een instelling te kiezen en dan de OK of de ► toets drukken, de regelbalk verschijnt.

VOLLEDIG BEELD

De breedte van het beeld wordt uniform uitgezoomd. Deze functie kan gebruikt worden om een samengedrukt beeld in een 16:9 verhouding te projecteren. Een betere kwaliteit kan bekomen worden door de 16:9 modus op de video apparatuur (DVD) te kiezen indien voorhanden.

VOLLEDIG SCHERM

De breedte van het beeld wordt uitgezoomd en in het midden van het scherm geprojecteerd met een 16:9 verhouding. Het beeld is kleiner in afmeting maar van betere kwaliteit.

ZOOM

Past het beeld aan op het scherm in 16:9 verhouding door H en V aan te passen.

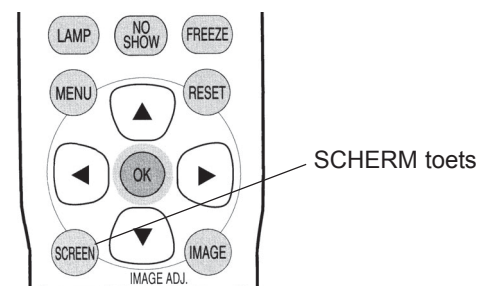
Behalve voor 1080i en 720p worden signalen met 4:3 verhouding van het Letterbox type verticaal uitgezoomd.

1080i en 720p signalen worden aangepast aan de 16:9 verhouding. Men kan de projectie aan passen met de Verticale positie functie. Zie volgende bladzijde.

NOTA

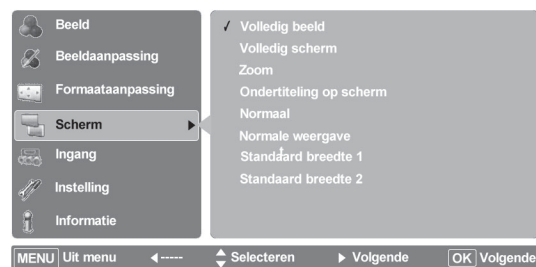
- Het Scherm menu kan niet bediend worden indien er geen signaal aanwezig is.

AFSTANDBEDIENING



Volledig beeld → Volledig scherm → Zoom → Ondertiteling op scherm → Normaal → Normale weergave → Standaard breedte 1 → Standaard breedte 2 →

Scherf menu



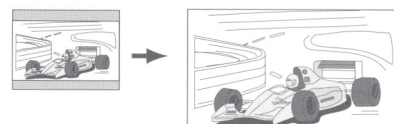
VOLLEDIG BEELD



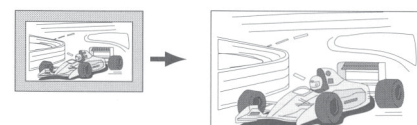
VOLLEDIG SCHERM



ZOOM



Wanneer het sigaal 1080i of 720p is



ONDERTITTELING OP SCHERM

Plaats het beeld op scherm in 16:9 verhouding met behoud van de ondertittels.

Wanneer een deel van de ondertittels buiten het beeld valt kan men dit met behulp van de Verticale positie functie aanpassen. Zie hieronder "Verticale positie".

NORMAAL

Normale video beelden in 4 : 3 verhouding.

Normale weergave

Normale video beelden in 4 : 3 verhouding echter zonder enige aanpassing. Het beeld is kleiner maar van betere kwaliteit. Wanneer de originele breedte van het beeld groter is dan 1280x720 kan dit met behulp van de Panning functie verschoven worden.

STANDAARD BREEDTE 1

Past een 4:3 beeld aan op 16:9 formaat om natuurlijker te lijken.

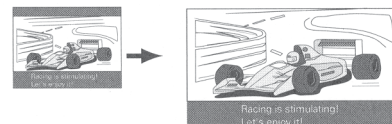
STANDAARD BREEDTE 2

Past een 16:9 beeld met een 4:3 aspect aan op 16:9 formaat om natuurlijker te lijken.

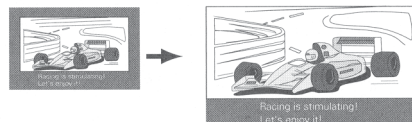
NOTA

- Bij "720p", "1080i" of HDMI kan men het Scherm menu niet instellen behalve Zoom, Ondertittels in en Standaardbreedte 2.
- Bij computersignalen en het scherm op Normaal gebeurt de projectie volgens de ingangsresolutie.
- Deze projector kan geen resoluties hoger dan 1920x1080 aan. Indien uw computer een hogere resolutie gebruikt deze eerst lager zetten alvorens de projector aan te sluiten.
- Beeldresoluties hoger dan 1280x720 worden eerst gecomprimeerde.
- De Verticale aanpassing werkt enkel tijdens Zoom of Ondertitteling op scherm.
- De Panning functie werkt enkel tijdens Normaal wanneer het signaal van een computer komt.

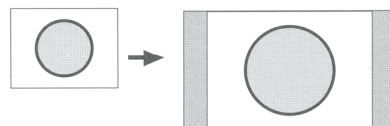
ONDERTITTELS OP HET SCHERM



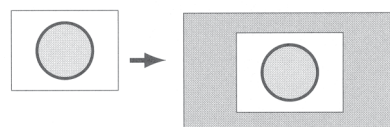
Wanneer het signaal 1080i of 720p is



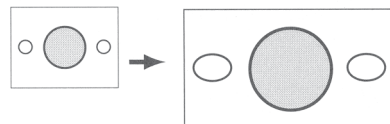
NORMAAL



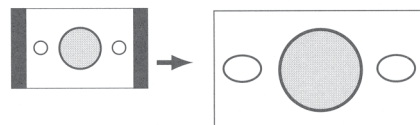
NORMALE WEERGAVE



STANDAARD BREEDTE 1



STANDAARD BREEDTE 2



Verticale positie

Druk tijdens Zoom of Ondertittel modus de ▲ ▼ toetsen om het Verticalepositie venster op te roepen. Verplaats het beeld met behulp van de ▲ ▼ toetsen. Het regelbereik is afhankelijk van het ingangssignaal. Wanneer het menu aanwezig is kan men het Verticale positie venster niet oproepen.



Panning

Druk tijdens Normaal beeld modus de ▲ ▼ toetsen om het panning venster op te roepen. Verplaats het beeld met behulp van de ▲ ▼ ◀ ▶ toetsen. Regeling is enkel mogelijk in de richting van de weergegeven pijlen. Het regelbereik is afhankelijk van het ingangssignaal. Wanneer het menu aanwezig is kan men het Panning venster niet oproepen.



Het instelmenu laat toe verschillende functies aan te passen.

Instelling

- 1 De ▲ ▼ toetsen drukken om het Instel menu te kiezen, druk de ► toets om naar het submenu te gaan.
- 2 De ▲ ▼ toets drukken om een instelling te kiezen en dan de OK of de ► toets drukken, de regelbalk verschijnt.
- 3 De ◀ ▶ toetsen drukken om te regelen, dan de OK toets drukken.

TAAL

De taal van het MENU kan ingesteld worden op de volgende talen : Engels, Duits, Frans, Italiaans, Spaans, Portugees, Nederlands, Zweeds, Fins, Pools, Hongaars, Roemeens, Russisch, Chinees, Koreaans of Japans.

UITGEBREID MENU

Wanneer deze functie aanstaat heeft men toegang tot het Uitgebreid menu in de beeldaanpassing. Druk de ► of de OK toets om deze functie Aan of Uit te zetten. Zie ook blz. 30.

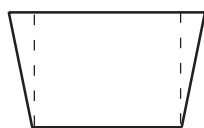
MENU POSITIE

Deze functie laat toe de plaats van het menu op het scherm in te stellen. Druk de ◀ ▶ ▲ ▼ toetsen om het menu te verplaatsen en bevestig met ► of OK.

KEYSTONE

In het geval het beeld niet rechthoekig is (keystone vervorming), de projectie instellen met KEYSTONE. Het MENU verdwijnt en het bericht "Keystone" komt op het scherm. Druk de ◀ ▶ ▲ ▼ toetsen.

De KEYSTONE ▲ of de OMHOOG toets drukken om het bovenste gedeelte in te krimpen.



De KEYSTONE ▼ of de OMLAAG toets drukken om het onderste gedeelte in te krimpen.



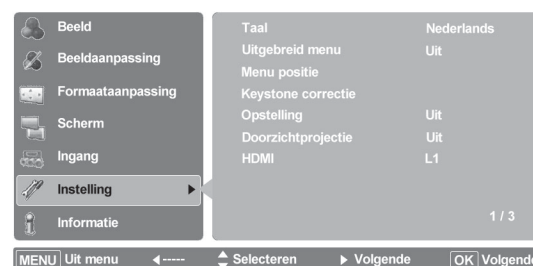
Keystone correctie

- De pijlen zijn wit wanneer er geen correctie is.
- De pijl van een gecorrigeerde kant wordt rood.
- Wanneer de maximum regeling bereikt is verdwijnt de pijl.
- Het Keystone venster verdwijnt na 4 seconden wanneer geen toets ingedrukt wordt.

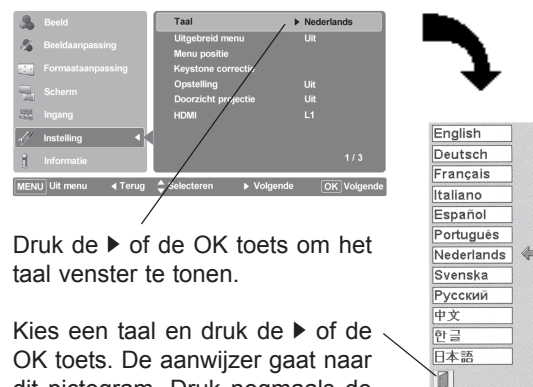
Nota

- Wanneer men de RESET toets van de afstandsbediening indrukt tijdens Keystone correctie worden de instellingen naar de standaardinstelling gebracht.

Instelling menu



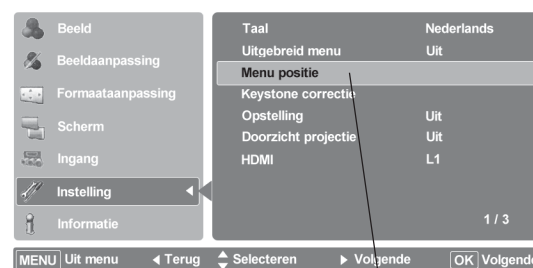
Taal



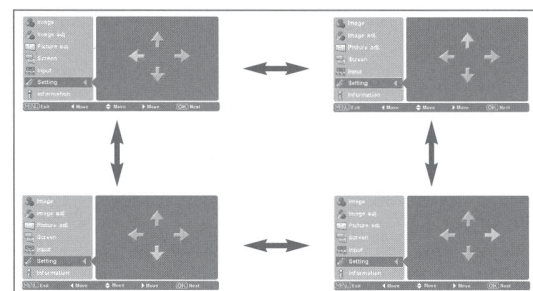
Druk de ► of de OK toets om het taal venster te tonen.

Kies een taal en druk de ► of de OK toets. De aanwijzer gaat naar dit pictogram. Druk nogmaals de ► of de OK toets om te activeren.

Menu positie



Kies Menu positie en druk de ► of de OK toets om het Menu positie venster te tonen.



INSTELLING

PLAATSING

Deze functie laat toe de projector omgekeerd aan het plafond of aan de muur te bevestigen.

Uit Normale plaatsing.

Plafond ... Plaatsing omgekeerd aan het plafond.

Muur Opgehangen aan de muur.

DOORZICHT PROJECTIE (Rear)

Deze functie zorgt voor een beeldomkering links/rechts, dit laat toe met de projector langs achter (rear projection) te projecteren. De Functie op "Aan" zetten om dit mogelijk te maken.

HDMI INSTELLING

Kies met behuld van de r l toetsen de instelling L1 of L2 volgens de parameters van het ingangsignaal.

1:L1 : Wanneer het signaal HDMI 1 STANDAARD is.

1:L2 : Wanneer het signaal HDMI 1 ENHANCED is.

2:L1 : Wanneer het signaal HDMI 2 STANDAARD is.

2:L2 : Wanneer het signaal HDMI 2 ENHANCED is.

BLAUWE ACHTERGROND

Wanneer deze functie aan staat geeft de projector een blauw, zwart beeld of een logo indien geen signaal aanwezig is.

Blue : Blauw beeld

Logo : Het vastgelegde logo

Black : Zwart beeld

DISPLAY

Wanneer deze functie aan staat geeft de projector een schermdisplay weer tijdens de verschillende instellingen. Deze display kan zeer nuttig zijn maar kan soms uw presentatie storen. Om dit te voorkomen kan deze functie op "Uit" gezet worden.

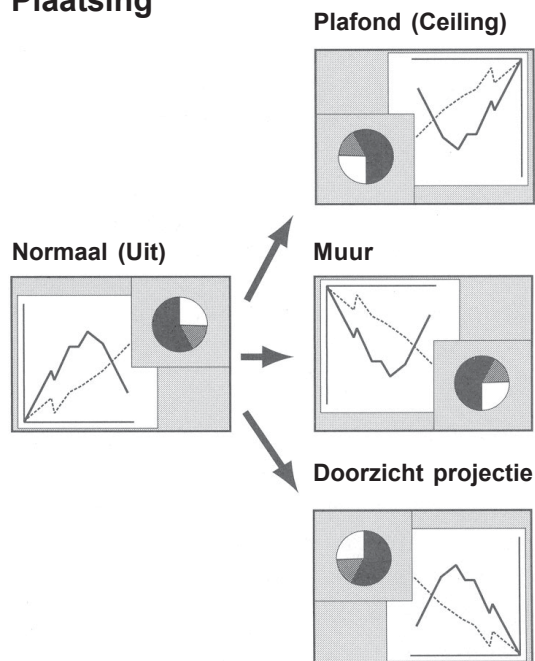
Aan : Alle displays worden weergegeven.

Aftellen uit : Geeft onmiddelijk het ingangsignaal weer na het aanzetten.

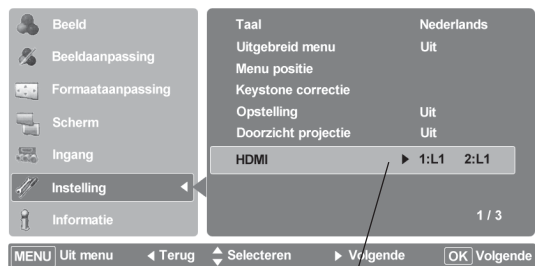
Uit : Zet op "Uit" om alle displays behalve :

- MENU
- "Apparaat Uitzetten?"
- "Geen signaal" (blz. 37)
- "Even geduld"
- "Kleur instelling"
- "Panning venster" tijdens Normaal beeld in het Menu, blz. 34.

Plaatsing



HDMI Instelling



Druk de OK of de ► toets om L1 of L2 te kiezen, afhankelijk van de bron

LOGO

Om het startdisplay (logo) aan te zetten.

- Gebruiker Een door uzelf vastgelegd beeld
- Standaard Logo van de fabriek
- Uit Enkel aftellen

APPARAAT UIT BEVESTIGEN

Laat toe dit dialoog aan of uit te zetten.

VASTLEGGEN

Een geprojecteerd beeld kan vastgehouden worden om gebruikt te worden als logo tijdens het opwarmen van de projector of als interval tijdens een presentatie inplaats van een zwart beeld. Na het vastleggen van een beeld de LOGO instelling op "Gebruiker" zetten. Om een beeld vast te leggen [Ja] kiezen, om te annuleren kies [Nee].

NOTA

- Een computerbeeld tot resolutie 1024x768 kan vastgelegd worden.
- Een beeld aangepast in het Beeldaanpassen menu kan niet vastgelegd worden.
- De keystone instellingen worden niet mee bewaard.
- Deze functie werkt enkel met herkende standaard signalen.
- Wanneer vastleggen van het beeld niet lukt gaat het menu terug naar het "Vastleggen" item.
- Wanneer men deze functie annuleert tijdens het vastleggen, zal het laatste vastgelegd beeld gewist zijn.

AUTOMATISCHE SPAARSTAND

De AUTOMATISCHE SPAARSTAND functie laat toe het verbruik te reduceren wanneer de projector niet in gebruik is. Deze functie schakelt de projectielamp uit wanneer de projector vast stelt dat het signaal onderbroken is en er geen enkele toets ingedrukt is sinds 30 seconden of langer. De projector is geleverd vanuit de fabriek met deze functie op "5min" en "Klaar". Deze functie werkt als volgt:

WERKING

Wanneer het signaal wegvalt gedurende 30 seconden of langer verschijnt het bericht "Geen Signaal" en een teller verschijnt op het scherm. Na het verloop van de ingestelde tijd gaat de lamp uit en het afkoelen begint. Gedurende deze tijd gaat de POWER indicator rood knipperen.

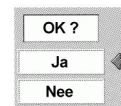
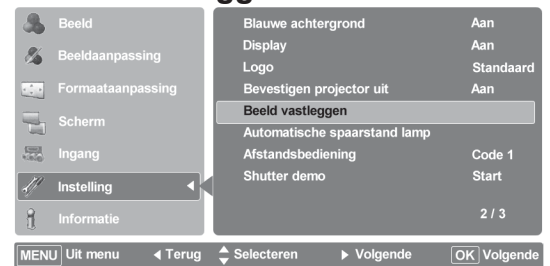
Wanneer men "Aan" koos.

Na volledige afkoeling gaat de POWER indicator groen knipperen. Dit geeft aan dat de spaarstand actief is. De projector gaat aan van zodra het signaal terug komt of indien men een toets aanraakt.

Wanneer men "Uit" koos.

De Spaarstand functie werkt niet

Beeld vastleggen

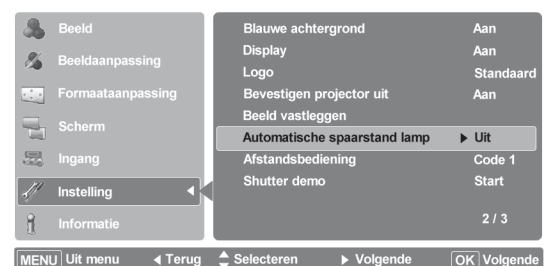


Kies "Ja" om het beeld vast te leggen.



Kies "Ja" om te onderbreken.

Automatische spaarstand



Overblijvende tijd vooraleer de lamp uitgaat.

INSTELLING

AFSTANDSBEDIENING

Deze projector is voorzien van twee verschillende codes voor de afstandsbediening (Code 1 en Code 2). Hierdoor is het mogelijk om twee projectors tegelijkertijd te gebruiken zonder interferentie. De code van de projector moet overeenkomen met de code van de afstandsbediening.

Veranderen van de code van de projector :

Zet de code van de projector in het INSTEL MENU op "Code 2"

Veranderen van de code van de afstandsbediening :

Druk de toetsen MENU en IMAGE van de afstandsbediening gedurende 10 seconden om te wisselen tussen Code 1 en Code 2. Kijk na of de afstandsbediening terug werkt met de projector.

SHUTTER DEMO

Druk de ► of de OK toets om de werking van het lensdeurtje te testen.

REINIGING

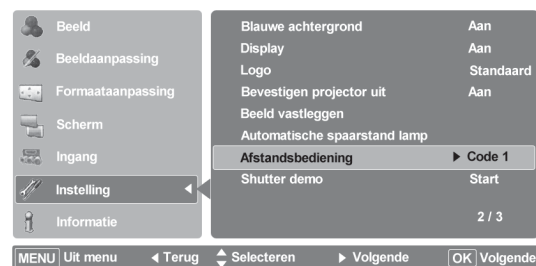
Deze functie laat toe het inwendige van de projector te reinigen met behulp van een speciaal bijgeleverd blaasbalgje (blz. 43).

Druk de ► of de OK toets, het beeld verdwijnt en de ventilator begint automatisch te werken om het reinigen te vergemakkelijken. Om naar de normale toestand terug te keren om het even welke toets drukken.

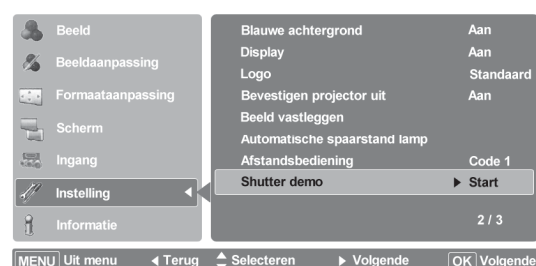
Nota

- De automatische spaarstand werkt niet tijdens het reinigen.

Afstandsbediening



Shutter demo



AFSTELLEN VAN DE PANELEN

Deze functie laat toe de best mogelijke instelling voor de drie (RGB) panelen te kiezen. Verticale storingen kunnen zich voordoen indien deze regeling niet correct is.

Deze afstelling moet gebeuren ongeveer 10 minuten na het aanzetten van de projector. Om het beste resultaat te bekomen moet men de afstelling in een duistere ruimte uitvoeren.

Druk de ► of de OK toets, de afstelschermen verschijnen na elkaar : rood, groen en blauw.
Gebruik de ▲▼◀▶ toetsen om elk scherm als volgt te regelen.

- 1 Het item "helder" instellen om de verticale lijnen in het helder gedeelte van het beeld te verminderen.
- 2 Het item "donker" instellen om de verticale lijnen in het donker gedeelte van het beeld te verminderen.
- 3 De ▼▲ toets drukken om naar de volgende kleur over te gaan. Punten 1 en 2 herhalen.
- 4 De ▼▲ toets drukken om het verificatie scherm te bekomen. Eventueel herbeginnen.
- 5 Om de instelling te beëindigen, de MENU toets drukken.

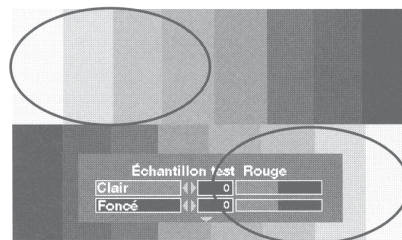
LAMPTELLER

Deze functie laat toe de indicator van lamp vervangtijd terug te zetten. Na vervanging van de lamp de teller met deze functie terug op nul zetten. (blz. 47)

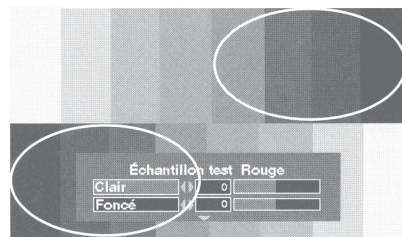
STANDAARDINSTELLING

Deze zet alle instellingen (behalve de lamp teller) van de projector terug naar de fabriekinstelling.

- 1 De verticale lijnen in het helder gedeelte van het beeld verminderen.



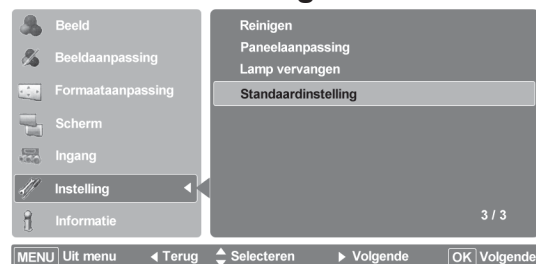
- 2 De verticale lijnen in het donker gedeelte van het beeld verminderen.



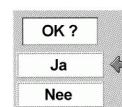
- 3 De ▼ toets drukken om naar de volgende kleur over te gaan.
- 4 De ▼ toets drukken om het verificatie scherm te bekomen.



Standaard instelling



Kies "Ja" en druk de ► of de OK toets, een nieuw confirmatie venster verschijnt



Kies "Ja" om te activeren.

INFORMATIE

Informatie Scherm

Gebruik dit scherm om informatie betreffende het geprojecteerde beeld en de werking van de projector te bekomen.

Signaal

Video of S-Video Het kleursysteem van het aangeboden videosignaal is hier aangeduid : PAL, SECAM, NTSC, NTSC 4,43, PAL-M of PAL-N.

Component Geeft aan welk component signaal aanwezig is : 480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1080i.

HDMI Geeft aan welk HDMI signaal aanwezig is : D-VGA, D480i, D480p, D575i, D575p, D720p, D1080i.

PC De resolutie van het computer signaal.

No signal Wanneer geen signaal aanwezig is verschijnt "----"

Onbekend Wanneer het aangeboden signaal niet kan herkend worden verschijnt "Onbekend"

H -sync

De horizontale frequentie van de aangeboden signaal.

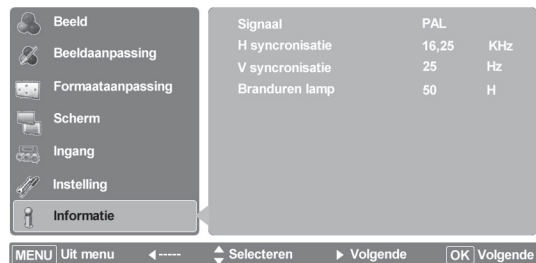
V -sync

De verticale frequentie van de aangeboden signaal.

Branduren lamp

De totale tijd dat de lamp aan was.

Informatie menu



WARNING indicator

De WARNING (waarschuwing) indicator geeft de toestand van de projector aan. Altijd de toestand van deze indicator nazien alvorens de projector te gebruiken.

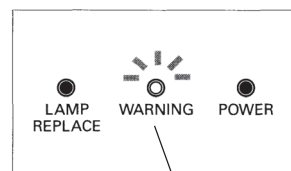
De projector staat uit en de WARNING indicator knippert rood

Wanneer de inwendige temperatuur van de projector boven het normale stijgt gaat de projector automatisch uit om de inwendige schakelen te beschermen. De POWER (voeding) indicator gaat knipperen terwijl de projector nu afkoelt. Wanneer de temperatuur terug normaal is geworden gaat de POWER indicator constant rood branden en kan men de projector terug aanzetten.

NOTA

Na het afkoelen blijft de WARNING indicator steeds knipperen. Na het opnieuw inschakelen gaat deze uit.

BOVENKANT PROJECTOR



Waarschuwing knippert rood

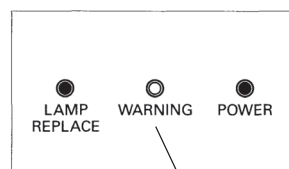
De volgende punten nazien :

- ✓ Is er voldoende spatie tussen de projector en de omgeving om een correcte ventilatie mogelijk te maken?
- ✓ Staat de projector niet in de luchtstroom van een verwarming of airco? In zulk geval de projector verder weg plaatsen.
- ✓ Zijn de luchtfilters proper? De luchtfilters regelmatig reinigen.

De projector staat uit en de WARNING indicator gaat rood branden

Wanneer de projector een anomalie vaststelt gaat deze automatisch uitschakelen ter bescherming van de inwendige schakelingen. De WARNING indicator gaat dan constant rood aan. In zulk geval de projector loskoppelen van het net, even wachten, terug aansluiten en opnieuw proberen. Indien de projector niet aangaat en de WARNING indicator blijft rood branden, de projector loskoppelen van het net en het service center contacteren.

BOVENKANT PROJECTOR



Waarschuwing constant rood



OPGELET

Wanneer er zich een storing voordoet de projector altijd van het net loskoppelen om een brand of elektrische schok te voorkomen.

Reiniging van de panelen

Wanneer er stof komt op het optiek of de LCD panelen kan dit als vlekjes of schaduwen op het scherm verschijnen en dus de beeldkwaliteit beïnvloeden.

Deze projector is voorzien van gaatjes waarlangs men het inwendige van de projector kan reinigen. Na langdurig gebruik, wanneer er zich schaduwen van stofdeeltjes voordoen kan u met behulp van het bijgeleverde blaasbalgje het stof wegblazen.

NOTA

- Het is mogelijk dat het niet lukt al het stof op deze manier te verwijderen. In zulk geval zich wenden tot de verkoper of het service center.

VOORZORGEN BIJ HET GEBRUIK VAN HET GEREEDSCHAP

OPGELET

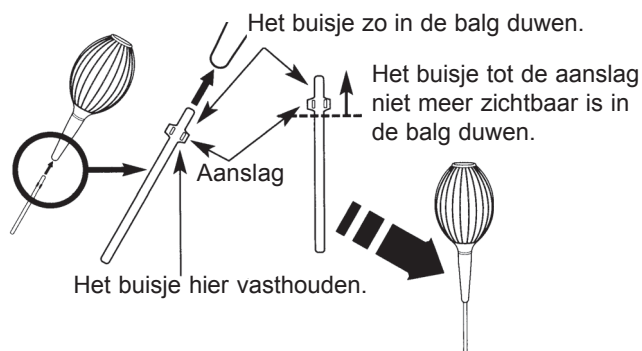


- Voor het gebruik van de blaasbalg, de projector omdraaien.
- Enkel de bijgeleverde blaasbalg en de originele verlengbuis met bek gebruiken. Wij kunnen niet verantwoordelijk gesteld worden indien niet originele delen of gereedschappen de projector beschadigen.
- Gebruik van in de handel verkrijgbare lucht of andere spuitbussen is ten strengste verboden. Sommige van deze bussen bevatten drijfgas dat ontvlambaar is of sterk koelt.
- Plaats de projector op een zachte doek om beschadiging te voorkomen.
- De openingen enkel voor het reinigen openmaken.
- De dekseltjes niet beschadigen door er ruw aan te trekken.
- Niet in de openingen kijken. Het sterke licht kan de ogen beschadigen. Kijk ook niet in de luchtuitgangen of de luchttuitgangen.
- Gebruik het bijgeleverde gereedschap voor geen ander doel.
- Gebruik het bijgeleverde gereedschap niet op personen (vooral de ogen, oren, enz.). Laat het niet binnen bereik van kinderen om inslikken of andere ongelukken te vermijden.
- Wanneer het verlengbuisje loskomt deze terug in de blaasbalg schuiven.

Wanneer er zich een abnormaal fenomeen voordoet, zoals rook, geur, geluid, enz., de projector onmiddellijk uitzetten, loskoppelen van het net en zich onmiddellijk wenden tot de verkoper of het service center.

Wanneer de bek loskomt ...

Het verlengbuisje is voorzien van een aanslag. Het buisje stevig in de balg duwen totdat de aanslag niet meer zichtbaar is. Het buisje kort bij de aanslag vasthouden om breken te voorkomen.



Reinigen met gebruik van het Instelmenu

- 1** Druk de MENU toets om het schermmenu op te roepen. Kies het Instel menu met de ▲▼ toets. Druk de ► of de OK toets om naar het submenu te gaan.
- 2** Kies Reinigen en druk de ► of de OK toets. Het beeld wordt zwart.
- 3** Draai de projector om, draai de schoef uit en open het dekseltje.
- 4** Duw de bek in het gaatje.
- 5** Kijk naar het scherm en blaas lucht in de projector, verander eventueel de bek van richting.
- 6** Na de handeling het dekseltje terug afsluiten.
- 7** De projector terug omdraaien en om het even welke toets indrukken om de projector terug aan te zetten.

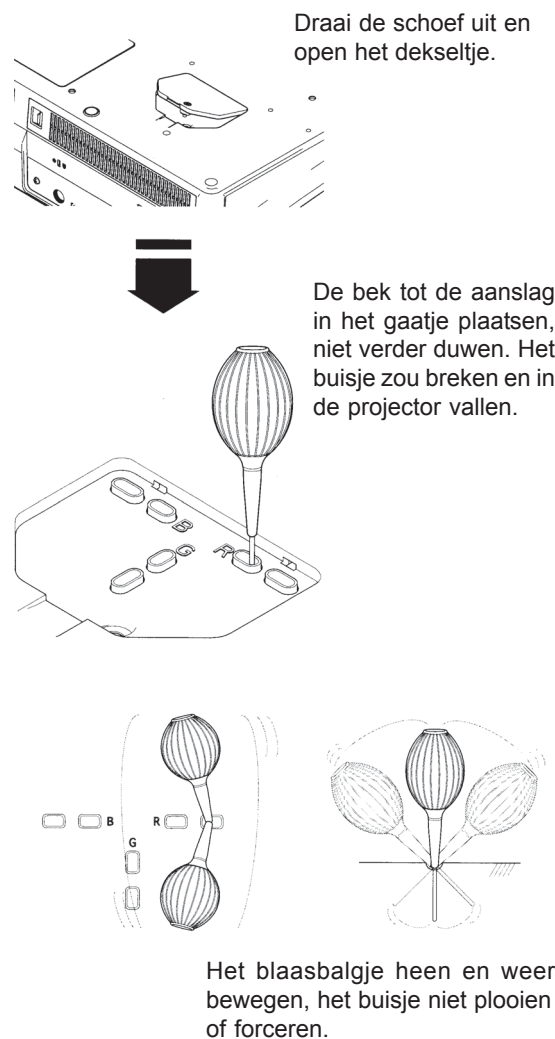
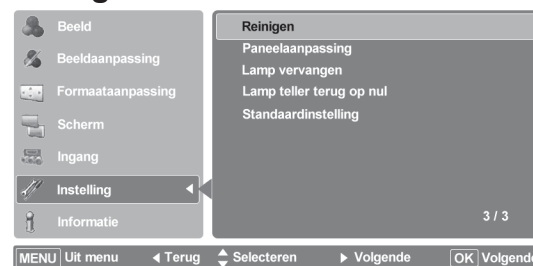
* Het dekseltje enkel openen om te reinigen, het optiek van de projector zou kunnen beschadigen.

Welk gaatje gebruiken ?

Kijk naar het scherm :

- Wanneer er vooral rode puntjes (stof) zichtbaar is het gaatje R gebruiken.
- Wanneer er vooral groene puntjes (stof) zichtbaar is het gaatje G gebruiken.
- Wanneer er vooral blauwe puntjes (stof) zichtbaar is het gaatje B gebruiken.

Reinigen



Enkel de bijgeleverde blaasbalg en de originele verlengbuis met bek gebruiken.

Wij kunnen niet verantwoordelijk gesteld worden indien niet originele delen of gereedschappen de projector beschadigen.

Gebruik van in de handel verkrijgbare lucht of andere spuitbussen is ten strengste verboden. Sommige van deze bussen bevatten drijfgas dat ontvlambaar is of sterk koelt.

Reiniging van het luchtfilter

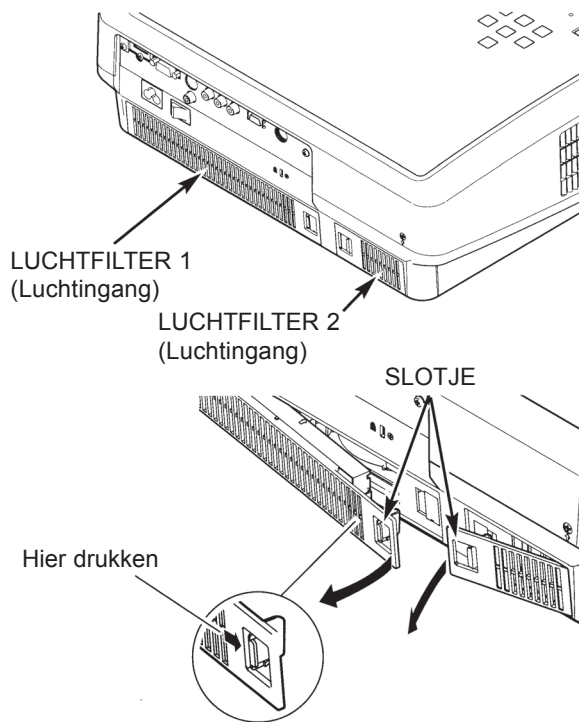
Het uitneembare luchtfilter voorkomt het accumuleren van stof op het oppervlak van de projectielens en spiegels. Wanneer het luchtfilter verstopt raakt met stofdeeltjes verminderd de luchtstroom en de koeling kan in het gedrang komen. De inwendige temperatuur kan sterk oplopen en zal de levensduur van de projector negatief beïnvloeden. Wij raden u aan de volgende procedure te volgen voor het reinigen van het luchtfilter.

- 1** De projector afzetten en het netsnoer uittrekken.
- 2** Het slotje duwen en het filter opheffen. Het filter voorzichtig vastnemen om deze niet te breken.
- 3** Het luchtfilter reinigen met een borstel, het luchtfilter niet uitwassen in water. Eventueel vervangen door een nieuw.
- 4** Het luchtfilter terug plaatsen. Er goed opletten dat deze terug goed aansluit.



OPGELET

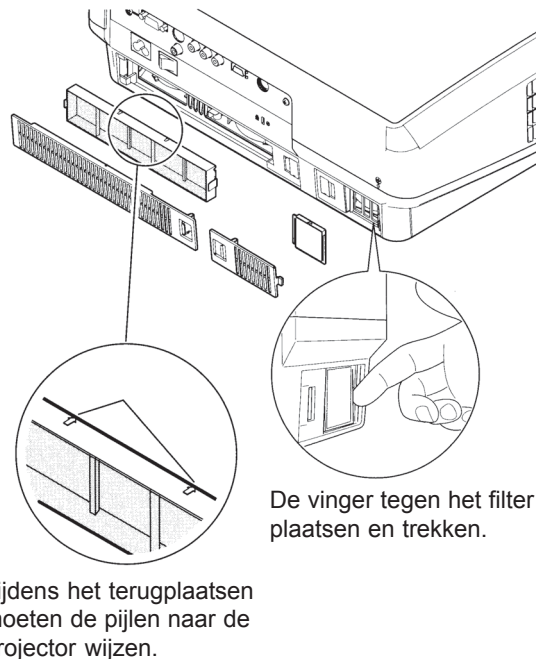
De projector niet gebruiken zonder luchtfilters. Stof kan op de LCD panelen in de projector accumuleren. Het beeld zal in dit geval ook gestoord worden door het stof op de panelen. Geen kleine voorwerpen in de luchtinlaten laten komen. Deze kunnen de projector beschadigen. De luchtfilters zijn kleine onderdelen. Wees voorzichtig dat kinderen deze niet inslikken.



RAADGEVING

WIJ RADEN U AAN DE PROJECTOR NIET TE GEBRUIKEN OP PLAATSEN WAAR VEEL STOF OF ROOK AANWEZIG IS. HET GEBRUIK VAN DE PROJECTOR IN ZULKE OMGEVINGEN ZAL DE BEELDKWALITEIT STERK BENADELEN.

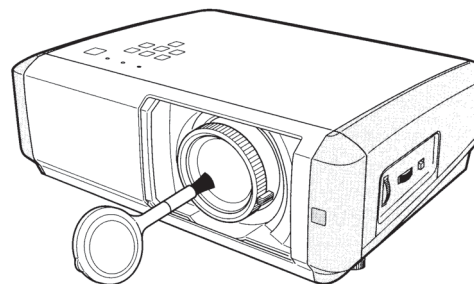
Bij het gebruik van de projector op plaatsen waar veel stof of rook aanwezig is bestaat het gevaar dat de LCD panelen in de projector vuil worden. Het beeld zal in dit geval ook gestoord worden door het stof op de panelen. In zulk geval uw verkoper of servicecenter raadplegen.



Reinigen van de lens

De volgende stappen volgen om de lens te reinigen :

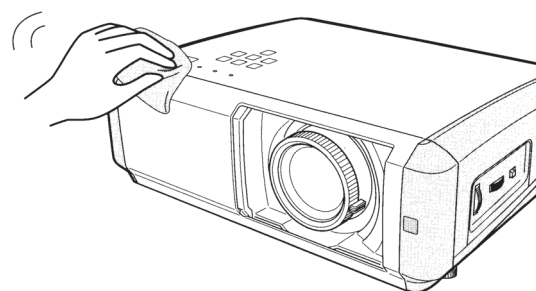
- 1** Gebruik enkel een niet-schurende cameralens reiniger en een zachte, droge doek. Het gebruik van al te veel vloeistof is af te raden. Schurende producten of alle andere oplosmiddelen zullen de lens onherstelbaar beschadigen.
- 2** Met de doek heel voorzichtig over de lens wrijven.
- 3** De lenskap altijd terug plaatsen wanneer de projector niet in gebruik is.



Reinigen van de behuizing van de projector

De volgende stappen volgen om de projector te reinigen :

- 1** De projector afzetten en het netsnoer uittrekken.
- 2** De behuizing afvegen met een droge zachte doek. Indien de projector zeel vuil is, een beetje zachte detergent gebruiken. Hierna afdrogen met een zachte doek. Schurende producten of alle andere oplosmiddelen zullen de oppervlakte onherstelbaar beschadigen.
- 3** De projector altijd terug in de hoes plaatsen wanneer deze niet in gebruik is.

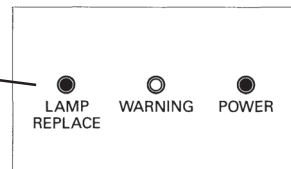


Vervangen van de lamp

De LAMP VERVANG INDICATOR gaat geel oplichten wanneer de projectielamp aan vervanging toe is.

BEDIENINGEN OP DE PROJECTOR

Deze indicator gaat geel oplichten wanneer de projectielamp aan vervanging toe is.



OPGELET

Voor een blijvende veiligheid, de lamp enkel vervangen met een van het zelfde type. De projector tenminste 45 minuten laten afkoelen vooraleer het lampdeksel te openen. Het inwendige kan zeer heet worden.



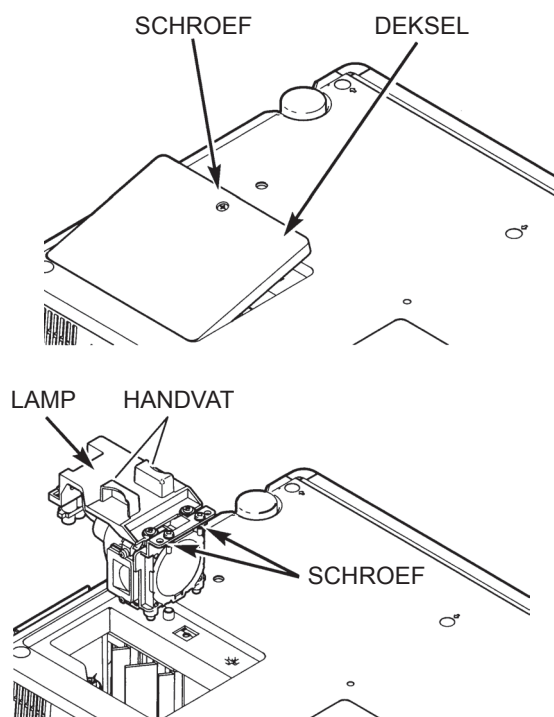
OPGELET

De lampmodule niet laten vallen, het glas van de lamp niet aanraken. Het glas kan barsten en verwondingen veroorzaken.

De volgende stappen in acht nemen om de lamp te vervangen :

- 1** De projector uitschakelen en minstens 45 minuten laten afkoelen. Het netsnoer uit het stopcontact nemen.
- 2** De schroef van het deksel uitdraaien en het deksel wegnemen.
- 3** De twee schroeven van de lampmodule uitdraaien en de module wegnemen door voorzichtig aan het handvat te trekken.
- 4** De lampmodule vervangen door een nieuwe. De twee schroeven en het deksel met zijn schroef terug plaatsen.
- 5** Het netsnoer terug verbinden en de projector aanzetten.
- 6** De teller van de lamp terug op nul zetten. Zie LAMPTELLER (LAMP REPLACE COUNTER) op volgende bladzijde.

NOTA : De teller reset functie niet gebruiken wanneer de lamp niet vervangen is.



BESTELLEN VAN EEN VERVANGLAMP

Een vervanglamp kan besteld worden bij uw dealer. Geef de volgende informatie :

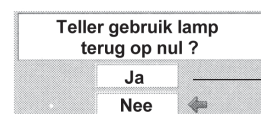
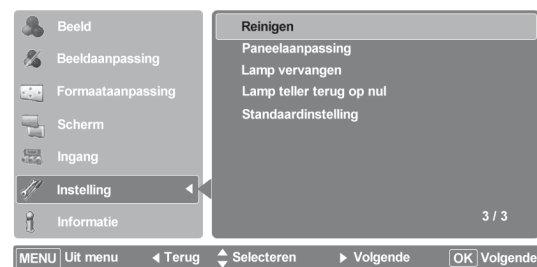
- Model n° van de projector : PLV-Z5 / PLV-Z5BK
- Vervanglamp : POA-LMP94
- Service part n° : 610 323 5998

Lamp teller

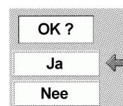
NOTA : De teller alleen herzetten na het vervangen van de lamp.
Wanneer de Lamp teller herzet is gaat LAMP REPLACEMENT indicator uit.

- 1** Druk de MENU toets. Het MENU verschijnt op het scherm. Kies met behulp van de ▲▼ toetsen het SETTING Menu . Druk de ► toets en ga naar het submenu.
- 2** Kies "Lamp teller terug op nul" druk dan de ► of de OK toets. Op het display verschijnt "Teller gebruik lamp terug op nul?" ter confirmatie. Beweeg de pijl naar [Ja] en druk de ► of de OK toets.
- 3** Een ander dialoogvenster verschijnt. Beweeg de pijl naar [Ja] en druk de ► toets.

Lamp vervangen



Kies "Ja" en druk de ► of de OK toets, een nieuw confirmatie venster verschijnt



Kies "Ja" om te activeren.

Opmerking : Deze functie niet gebruiken wanneer de lamp niet vervangen is geweest.



VOORZORGEN BIJ HET MANIPULEREN VAN DE LAMP

- Deze projector maakt gebruik van een hoogdruk lamp die voorzichtig en correct moet behandeld worden. Het verkeerd manipuleren van deze lamp kan een ongeluk veroorzaken met als gevolg verwondingen of een brand.
- De levensduur van een lamp kan verschillen, afhankelijk van de gebruiksomgeving. Een vast aantal uren kan niet gegarandeerd worden. Sommige lampen zullen eerder het einde van de gebruiksduur bereiken of vlugger defect raken dan andere.
- Wanneer de projector aangeeft dat de lamp moet vervangen worden, de "LAMP REPLACE" indicator gaat dan branden, moet de lamp na afkoeling van de projector ONMIDDELIJK vervangen worden. (Volg de instructies in het hoofdstuk "VERVANGEN VAN DE LAMP".) Het verder blijven gebruiken van de lamp wanneer de LAMP REPLACE indicator aan is verhoogt het risico tot het ontploffen van de lamp.
- Een lamp loopt de kans te ontploffen onder invloed van trillingen, schokken of slijtage tengevolge van het aantal branduren. Het risico op ontploffing verschilt naargelang de gebruiksomgeving en de wijze waarop de projector en de lamp worden gebruikt.

BIJ HET ONTPLOFFEN VAN EEN LAMP DE VOLGENDE VEILIGHEIDSMATREGELEN TREFFEN.

Wanneer een lamp ontploft, onmiddellijk het netsnoer van de projector uit het stopcontact nemen. De lampmodule laten nazien en vervangen door het service center. Nakijken of geen enkel stuk glas uit de projector werd geslingerd. Alle glasscherven voorzichtig verwijderen. Enkel een gekwalificeerde monteur kan het inwendige van de projector nakijken. Elke andere persoon die tracht de projector te openen of te onderhouden, loopt het gevaar een ongeluk te veroorzaken of verwondingen door glasscherven op te lopen.

APPENDIX

Opzoeken van storingen

Alvorens uw verkoper of service center te raadplegen, de volgende punten nakijken om er zich van te overtuigen dat alle verbindingen juist gemaakt zijn.

1. Nazien of alle toestellen met de projector verbonden zijn zoals aangegeven in “DE PROJECTOR AANSLUITEN” op blz. 16 - 17.
2. Alle aansluitingen en kabels nakijken. Kijk na of alle kabels van de computer en de netsnoeren juist zijn verbonden.
3. Nazien of alle toestellen aanstaan.
4. Indien de projector noch steeds geen beeld geeft, de computer terug opstarten.
5. Indien er steeds geen beeld komt, de computer nakijken met zijn eigen monitor. Er kan een probleem zijn met de grafische kaart en niet met de projector. (Wanneer u de projector terug aansluit, eerst de monitor en de computer uitzetten vooraleer u de projector aanzet. De toestellen in deze volgorde aanzetten : projector, monitor en dan computer.)
6. In geval het probleem blijft, de volgende tabel raadplegen.

Probleem	Het volgende uitproberen
Geen voeding	• Het netsnoer in het stopcontact steken. • Nakijken of de POWER indicator rood aangaat. • Minstens 90 seconden wachten tussen het UIT en terug AAN zetten van de projector. De projector kan pas aangezet worden wanneer de POWER indicator rood aangaat. • Controleer de WARNING indicator. Indien deze rood gaat knipperen kan de projector niet aangezet worden. (Zie “WARNING indicator” op blz. 41.) • Controleer de projectie LAMP. (blz. 46)
Beeld is niet scherp	• De FOCUS regelen. Meten of het scherm minstens 1,2 meter van de projector verwijderd is. (blz. 13) • Controleer dat de lens proper is. (blz. 45) • Verplaatsen van de projector van een koude naar warme omgeving kan inwendige condensatie tot gevolg hebben. In zulk geval de projector UIT laten en wachten totdat alle condensatie verdwenen is.
Beeld is L/R gewisseld	• Controleer de ACHTER/PLAFOND functie. (Zie INSTELLINGEN op blz. 36)
Beeld is T/B gewisseld	• Controleer de PLAFOND functie. (Zie INSTELLINGEN op blz. 36)
Sommige displays verschijnen niet tijdens het gebruik.	• Controleer de DISPLAY functie. (Zie INSTELLINGEN op blz. 36)
Geen beeld	• Verbindingen tussen projector en computer of video nazien. • Nazien of het gekozen systeem overeenkomt met de computer of het videoformaat. • Nazien of de computer een juist beeld stuurt. Op sommige computers moet men de regeling van de monitor veranderen wanneer er een uitwendige monitor aangesloten is. • De “Geen beeld functie” nazien. (blz. 23) • Na aanzetten van de projector, 30 seconden wachttijd. • Nazien of de omgevingstemperatuur niet buiten de grenzen valt. (5°C - 35°C)
Afstandsbediening werkt niet	• De batterijen nakijken. • Er zich van overtuigen dat er zich geen voorwerpen bevinden tussen de projector en de afstandsbediening. • Er zich van overtuigen dat de afstand niet te groot is, deze kan maximum 5 m bedragen. • Kijk na of de code van de afstandsbediening overeenkomt met die van de projector. (blz. 38)

WAARSCHUWING

Dit toestel werkt op hoge spanningen. Het toestel niet openen.

Indien het probleem zich nog steeds voordoet, uw verkoper of het servicecenter raadplegen. Geef het modelnummer en details over het probleem. Zij zullen alles in het werk stellen om uw probleem zo vlug als mogelijk op te lossen.



Het CE merkteken betekent dat dit toestel conform is aan de directieven van de Europese Unie.

Indicators en status van de projector

Kijk de toestand van de indicators na.

Indicators			Status van de projector
POWER rood groen	WARNING rood	LAMP REPLACE geel	
			De projector staat UIT. (netsnoer is niet verbonden)
			De projector wordt voorbereid voor de READY toestand en koelt af. Gedurende deze tijd kan men de projector niet aanzetten. Na het afkoelen gaat de READY indicator terug groen oplichten.
			De projector is KLAAR om aangezet te worden.
			De projector werkt normaal.
			De projector staat in "Slaapstand" modus.
			De inwendige temperatuur is te hoog geworden. De projector kan gedurende niet aangezet worden. Van zodra de temperatuur terug normaal is gaat de POWER indicator rood branden en kan men de projector aanzetten. (De WARNING indicator blijft knipperen.) Het luchtfilter nazien en reinigen.
			De projector is afgekoeld en de temperatuur is terug normaal. Wanneer men de projector aanzet stopt het knipperen van de WARNING indicator. Het luchtfilter nazien en reinigen.
			De projector werkt niet normaal en kan niet meer aangezet worden. Het netsnoer uittrekken, even wachten en opnieuw proberen. Indien de projector niet kan aangezet worden uw verkoper of servicecenter verwittigen. De projector niet onder stroom laten om brand of schade te voorkomen.
			De lamp gaat niet aan naar aanleiding van een inwendige storing of de lamp is aan het einde van de gebruiksduur gekomen.
			Het deksel aan de voorzijde is dicht

 ... groen aan

 ... groen knipperen

 ... rood aan

 ... rood knipperen

 ... uit

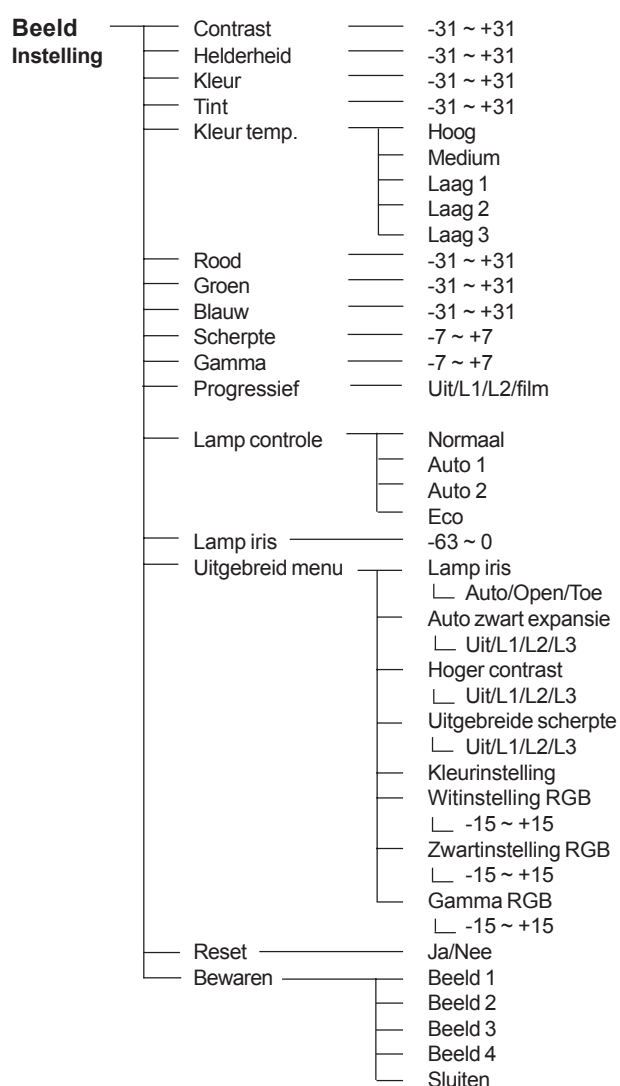
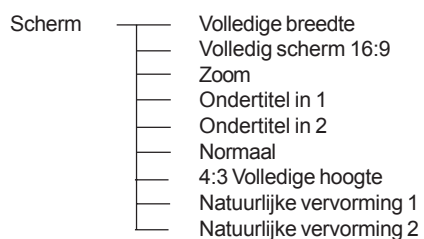
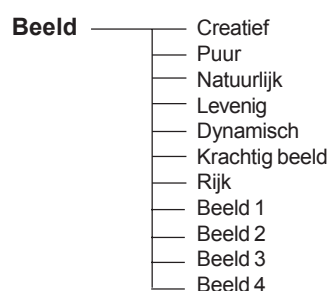
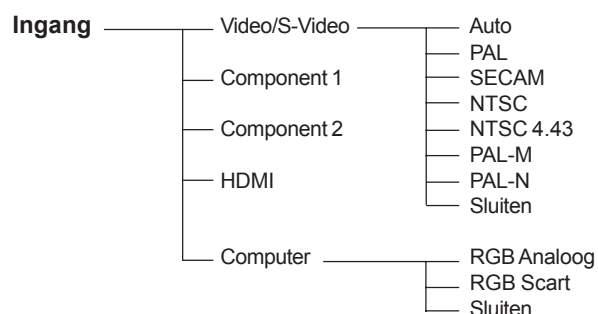
 ... oranje knipperen

 ... geel knipperen

* De LAMP VERVANG INDICATOR gaat geel oplichten wanneer de projectielamp aan vervanging toe is. (blz. 46, 47)

APPENDIX

Menuboom



Aanpassen

—	Overscan	—	0 ~ +10
—	Horizontaal	—	-100 ~ +100
—	Verticaal	—	-100 ~ +100
—	Auto Adj		
—	Fine sync	—	0 ~ +31
—	Aantal dots	—	-100 ~ +100

* bij 480i/575i : -8 ~ +8

Scherm

- ☐ Volledig beeld
- ☐ Volledig scherm
- ☐ Ondertiteling op scherm
- ☐ Normaal
- ☐ Normale weergave
- ☐ Standaard breedte 1
- ☐ Standaard breedte 2

Informatie

The diagram illustrates the structure of a video signal. It features a vertical line on the left representing the signal's edge, with horizontal lines branching out to the right. These lines are labeled with various video standards and resolutions. The labels are as follows:

- Signaal
- PAL
- SECAM
- NTSC
- NTSC 4.43
- PAL-M
- PAL-N
- 480i
- 480p
- 575i
- 575p
- 720p
- 1080i
- D-VGA
- D-480i
- D-480p
- D-575i
- D-575p
- D-720p
- D-1080i
- PC resolutie
-
- Onbekend
- H sync
- V sync
- Branduren lamp

Instelling

Taal	Engels
	Duits
	Frans
	Italiaans
	Spaans
	Portugees
	Nederlands
	Zweeds
	Russisch
	Chinees
	Koreaans
	Japans
	Sluiten
Uitgebreid menu	Aan/Uit
Positie menu	
Keystone	
Plaatsing	Uit/Plafond/Muur
Doorzicht	Aan/uit
HDML instelling	1L1, 2L1, 1L2, 2L2
Blauwe achtergrond	Blauw, Zwart, Logo
Display	Aan/uit/afstellen uit
Logo	Uit/Gebruiker/Fabriek
Apparaat Uit?	Aan/uit
Vasteleggen	Ja/nee
Spaarstand	Aan/uit
Afstandsbediening	Code 1
	Code 2
Shutter demo	Start
Reiniging	
Afstellen panelen	Test RGB
	Nazicht
Lamp vervangen	Ja/Nee
Standaard instelling	Ja/Nee

APPENDIX

Compatibele specificaties

Princiepelijk kan deze projector signalen aan die vallen binnen de grenzen van hieronder vermelde V, H-Frequentie en met een Dot-Clock lager dan 100 MHz.

RESOLUTIE	H-Freq kHz	V-Freq Hz
640 x 480	31,47	59,88
640 x 480	37,86	74,38
640 x 480	37,86	72,81
640 x 480	37,50	75,00
640 x 480	43,269	85,00
640 x 480	34,97	66,67
720 x 400	37,927	85,039
800 x 600	35,156	56,25
800 x 600	37,88	60,32
800 x 600	46,875	75,00
800 x 600	53,674	85,06
800 x 600	48,08	72,19
800 x 600	37,90	61,03
800 x 600	34,50	55,38
800 x 600	38,60	60,31
800 x 600	47,90	71,92
800 x 600	32,70	51,09
832 x 624	49,72	74,55
848 x 480	31,020	60,00
1024 x 768	48,36	60,00
1024 x 768	68,677	84,997
1024 x 768	60,023	75,03
1024 x 768	56,47	70,07

RESOLUTIE	H-Freq kHz	V-Freq Hz
1024 x 768	60,31	74,92
1024 x 768	44,00	54,58
1024 x 768	63,48	79,35
1024 x 768	62,04	77,07
1024 x 768	61,00	75,70
1024 x 768	46,90	58,20
1024 x 768	58,03	72,00
1152 x 864	64,20	70,40
1152 x 870	68,68	75,06
1152 x 900	61,20	65,20
1152 x 900	61,85	66,00
720p	45,00	60,00
1080i	33,75	60 *
1080i	28,12	50 *

* = Interlace Wanneer de bron HDMI is de volgende tabel raadplegen

OSD	RESOLUTIE	H-Freq kHz	V-Freq Hz
D-VGA	640 x 480		59,94/60
D-480i	720 x 480		59,94/60
D575-i	720 x 575		50,00
D-480p	720 x 480		59,94/60
D-575p	720 x 575		50,00

OSD	RESOLUTIE	H-Freq kHz	V-Freq Hz
D-720P	1280 x 720		59,94/60
D-720P	1280 x 720		50,00
D-1080i	1920 x 1080		59,94/60
D-1080i	1920 x 1080		50
D-1080d	1920 x 1080		59,94/60
D-1080d	1920 x 1080		50

NOTA

- Specificaties onderhevig aan veranderingen zonder voorafgaand bericht.
- Het mogelijk dat andere signalen kunnen weergegeven worden, sommige functies zouden echter niet kunnen werken.

Technische gegevens

Projector Type	Multimedia Projector
Afmetingen (BxHxD)	382 x 126,8 x 304,3 mm (regelbare voetjes niet inbegrepen)
Netto Gewicht	5,0 kg
LCD Paneel Systeem	0,7" Brede 16:9 TFT Active Matrix, 3 panelen
Paneel Resolutie	1280 x 720 pixels
Aantal Pixels	2.764.800 (1280 x 720 x 3 panelen)
Kleursysteem	PAL, SECAM, NTSC, NTSC 4,43, PAL-M, PAL-N
High Definition TV Signalen	480i, 480p, 575i, 575p, 720p en 1080i
Scan Frequenties	H-sync 15 ~ 80kHz V-sync 50 ~ 100 Hz
Afmeting geprojecteerd beeld (diagonaal)	Regelbaar van 40" tot 300"
Projectie Lens	F2.0 ~ 3.0 lens met f21,3mm-42,6mm manuele zoom en focus
Projectie afstand	1,2m ~ 9,2m
Projectie Lamp	145 W
Video Ingang	RCA type x 4 (Video/Y, Pb/Cb, Pr/Cr) en Mini DIN 4 pin x 1 (S-Video)
Computer Ingang	DHB15 15 VGA x 1
HDMI ingang	HDMI 19p x 2
Regelbare voetjes	0° tot 7,7°
Spanning en verbruik	200 ~ 240 Vac 50/60 Hz 1,3 A max
Werktemperatuur	5°C ~ 35°C
Opslagtemperatuur	-10°C ~ 60°C
Afstandsbediening	Voeding 2 batterijen AA, UM3 of R06
	Bereik 5m +/- 30°
	Afmeting 40 x 24,4 x 130 mm
	Gewicht 102 g (met batterijen)
Toebehoren	Gebruiksaanwijzing (CD-ROM) - Snelstartgids
	Netsnoer
	Afstandsbediening en batterijen
	Blaasbalg

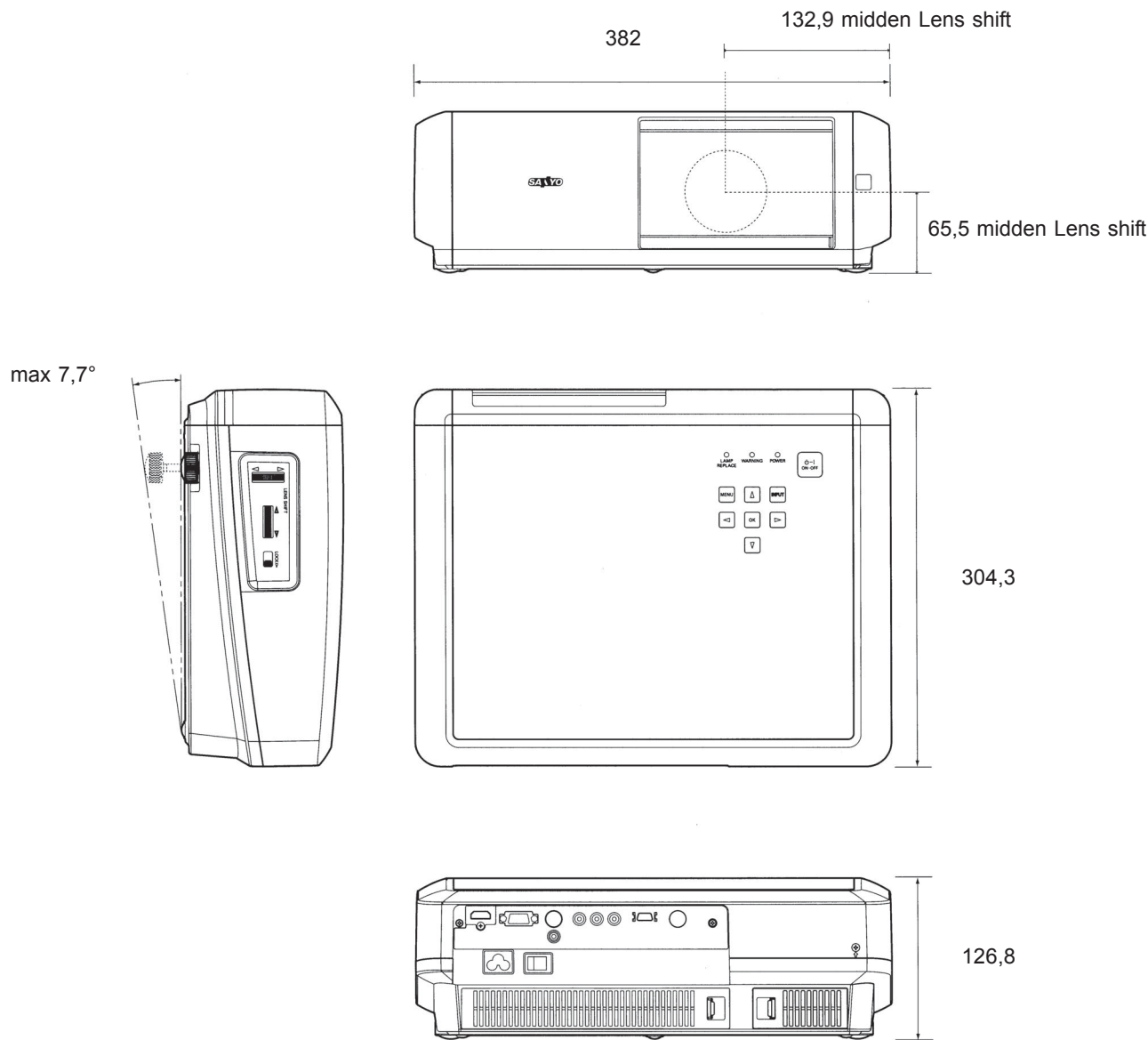
- Specificaties onderhevig aan veranderingen zonder voorafgaand bericht.
- De in deze projector gebruikte LCD panelen worden gemaakt volgens zeer strenge normen. Minstens 99,9% van de pixels zijn werkzaam, een zeer kleine hoeveelheid (0,01% of minder) kunnen niet naar behoren functioneren afhankelijk van de karakteristieken van het paneel.
- De tekeningen en de afbeeldingen van het MENU die voorkomen in deze documentatie kunnen afwijken met deze van het actuele product.



Dit toestel gebruikt Pixelworks IC's

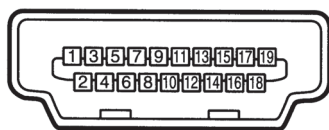
APPENDIX

Afmetingen (mm)



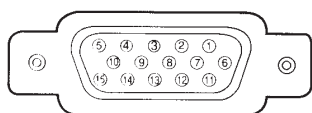
Schema van de aansluitingen

VIDEO INGANG (HDMI)



1	T.M.D.S. Data2+	11	T.M.D.S. Clock Shield
2	T.M.D.S. Data2 Shield	12	T.M.D.S. Clock -
3	T.M.D.S. Data2-	13	
4	T.M.D.S. Data1+	14	
5	T.M.D.S. Data1 Shield	15	SCL
6	T.M.D.S. Data1-	16	SDA
7	T.M.D.S. Data0+	17	Aarde (van +5V)
8	T.M.D.S. Data0 Shield	18	+5V Voeding
9	T.M.D.S. Data0-	19	Hot Plug Detect
10	T.M.D.S. Clock+		

COMPUTER INGANG (VGA)



1	Ingang / Uitgang Rood	9	
2	Ingang / Uitgang Groen	10	Aarde (V. sync)
3	Ingang / Uitgang Blauw	11	Aarde
4		12	
5	Aarde (H.sync)	13	H. sync / HV sync
6	Aarde (Rood)	14	V. sync
7	Aarde (Groen)	15	
8	Aarde (blauw)		

Opties

De volgende accessoires zijn in optie verkrijgbaar. Bij bestelling steeds het modelnummer van de projector en het onderdeelnummer opgeven.

- Muurbevestiging kit
- HDMI kabel
- Kabel Component (10m)
- Kabel Scart
(Voor RGB Scart 21p video)

Onderdeelnummer : POA-CH-EX02
 Onderdeelnummer : POA-CA-HDMI
 Onderdeelnummer : POA-CA-COMP10
 Onderdeelnummer : POA-CA-SCART

